

Console : Dead Or Alive 5+ sur PS Vita, vid  o et info

Console

Post   par : JerryG

Publi  e le : 8/3/2013 15:00:00

Team NINJA annonce de nouveaux d  tails sur son jeu Dead Or Alive 5+ pour PlayStationVita, notamment une d  mo du jeu qui sera disponible prochainement, aux alentours de la sortie.

Disposant de nombreuses fonctions aussi intuitives qu'engageantes, notamment le syst  me Touch Fight, un mode entra  nement et des graphismes   poustouflants, DEAD OR ALIVE 5 PLUS va devenir la nouvelle r  f  rence des jeux de combat sur console portable.

La d  mo de Dead Or Alive 5+ comprend de tr  s nombreuses fonctions, notamment 8 niveaux de jeu, la possibilit   de participer    des combats Cross-Play contre des joueurs de DOA5 sur PlayStation 3, et la possibilit   de transf  rer les progr  s r  alis  s en jouant    la d  mo dans le jeu complet.



Les joueurs pourront d  couvrir les nouveaux modes de jeu en solitaire, comme le Touch Fight, en incarnant Kasumi, Hayabusa, Eliot ou Tina contre n'importe quel adversaire contr  l   par l'IA. Ils d  couvriront ainsi la riche vari  t   de personnage et de styles de combat pr  sents dans le jeu. Comme dans le jeu complet, les costumes d  bloqu  s en jouant seront accessibles dans la d  mo. Enfin, la progression dans la d  mo sera transf  r  e dans le jeu complet permettant aux joueurs de continuer le combat commenc   dans la d  mo. Plusieurs niveaux seront disponibles dans la d  mo : Scramble, The Show, The Tiger Show, Coming Soon, Zack Island, Dead or Alive, Arrival et Dojo. Chaque niveau offre sa propre ar  ne de combat et des   l  ments interactifs qu'il appartient aux joueurs de d  couvrir. Des informations relatives    la disponibilit   de la d  mo seront communiqu  es prochainement.

D'autres informations sont aujourd'  hui confirm  es :

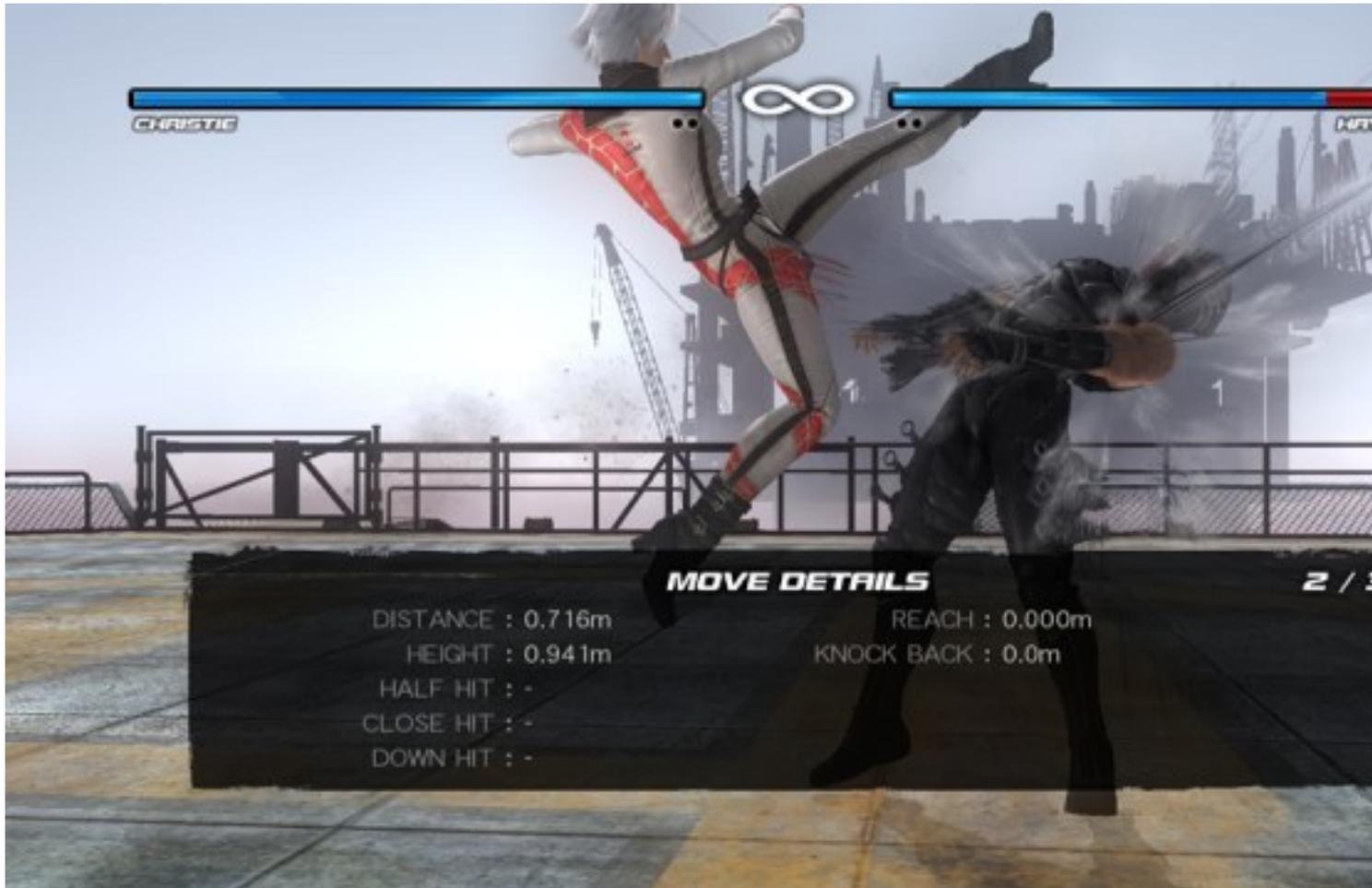


   Le nombre d'informations sur chaque coup disponible dans Dead Or Alive 5+ permet aux joueurs d'analyser les r  sultats de chaque attaque en temps r  el. Les informations fournies comme notamment les d  g  ts et les effets inflig  s permettront aux joueurs de s'am  liorer rapidement et intuitivement.

   Dans Dead Or Alive 5+, les joueurs pourront pour la premi  re fois choisir la musique de fond associ  e    chaque personnage, afin de d  finir leur propre rythme pour chaque combat. Il sera possible de choisir le th  me musical de tous les personnages, y compris celui de Rig et Mila, les nouveaux venus de DOA5.

  Les joueurs pourront revivre leurs sc nes pr f r es du mode sc nario   tout moment dans le cin ma du jeu. En effet, ils peuvent s lectionner une sc ne en particulier ou revoir toute l'histoire une fois cette derni re d bloqu e.

  Les combats en vue subjective Touch Fight profiteront des costumes t l chargeables. La vue rapproch e et les nombreuses r actions des personnages disponibles dans ce mode en font le moyen id al pour d couvrir vos costumes pr f r s.



  Les nouveaux modes de jeu Tutorial (Didacticiel) et Combo Challenge (D fi combo) vous permettront de parfaire vos talents de combattant et de surmonter toutes les difficult s. Cela fait de Dead Or Alive 5+ le jeu de combat id al pour les combattants les plus z l s, mais aussi pour tous les novices.

 dit  par TECMO KOEI, Dead Or Alive 5+ offre   la PS Vita les combats furieux de DOA tout en incluant des fonctionnalit s propres   la console, qui viennent s'ajouter aux graphismes  poustouflants et aux techniques de combats incroyables dont profitait la version sur console de salon, sortie r cemment. Les joueurs pourront incarner les personnages de DOA dans un jeu de combat rempli d'action qui leur fera d couvrir des ar nes interactives situ es un peu partout dans le monde. Dot  d'un style sensuel mais r aliste, le jeu conf re aux personnages un rendu criant de v rit .

D  couvrez un nouveau trailer.

Dead Or Alive 5+ sera disponible le 21 mars 2013 sur PlayStation  Vita.