

ROCCAT Isku : Le clavier de Choc, retro-éclairé, pour Gamers, le test

Dossier

Posté par : JerryG

Publié le : 18/3/2013 11:00:00

C'est à l'occasion du MedPi, que ROCCAT nous a présenté son dernier prototype en matière de Gaming, le **ROCCAT Isku-FX, le clavier de jeu retro-éclairé** doté de la nouvelle technologie ROCCAT Talk. Proposant de nombreuses fonctionnalités pour les Gamers encore jamais vues, voici que ce clavier débarque sous mes mains de joueur, alors entre sirènes du marketing et véritable révolution du clavier, vous saurez tout au travers de ces lignes.



Pour les incultes ou ceux qui n'auraient jamais entendu parler de Roccat, la technologie ROCCAT Talk permet pour la toute première fois une interaction bidirectionnelle entre la souris et le clavier. L'ensemble souris/clavier ne formant alors qu'un tout au service du jeu vidéo et surtout du Gamer, de nouvelles armes de domination en mariant la souris XTD et le clavier Isku FX.

Ici pour son concept de jeux, Roccat prend le pas dans le Gaming pour offrir aux joueurs un arsenal de fonctionnalités qui dépassent l'imagination la plus débordante, bien sûr certains diront que je m'emballe quand il s'agit de Gaming, mais je tiens à les rassurer, ici ce n'est pas le cas, c'est juste une constatation.

L'implémentation du **ROCCAT EasyShift[+]** au clavier, une fonction innovante pour les Gamers, offre pas moins de 180 fonctions "macro" aussi ergonomiques qu'incroyables. Je sais cela paraît démesuré, mais autant faire bien les choses et comme mon maître me disait : *"Abondance de biens, ne nuit pas"* et *"mieux vaut faire envie que pitié"*.



Je vous en parle souvent de ROCCAT, cette jeune société allemande spécialisée dans les périphériques de jeu, qui joue un rôle important dans le domaine du Gaming, vient de présenter **le clavier Gamer Isku-FX** qui plus est, disponible dans les meilleures épiceries fines de la planète.

Un clavier retro-éclairé d'appoint : **ROCCAT Isku FX - Multicolor Gaming Keyboard.**

En gros, le clavier **Le ROCCAT Isku FX** combine une ingénierie sans précédent appliquée à un clavier et un système d'illumination multicolore proposant une infinité de possibilités pour une atmosphère de jeu hautement personnalisable. Le Isku FX est équipé de touches pouvant être illuminées parmi 16,8 millions de couleurs et 6 degrés de luminosité.

Placez vos doigts au rythme du jeu. La technologie ROCCAT Talk FX offre la plus immersive des expériences de jeu sur PC. Entre autres compatibilités, le jeu « World of Tanks » par Wargaming ajuste l'ambiance de votre Isku FX et de votre souris ROCCAT compatible en temps réel. Le clavier et la souris s'illuminent de blanc lorsque qu'une manche démarre et clignotent en rouge lorsque votre tank est attaqué.



Le clavier retro-éclairé ROCCAT Isku est le résultat de recherches intensives et d'études de conception approfondies centrées autour des besoins des joueurs : ainsi le clavier est équipé de fonctions macros considérables et de caractéristiques additionnelles. C'est aussi le premier clavier au monde à pouvoir offrir les dernières technologies ROCCAT Talk et EasyShift[+].

Les 123 touches standards offrent une réponse de frappe optimale et un point de pression parfait. Et avec 6 niveaux de retro-éclairage, les joueurs ne manquent plus une touche, même dans l'obscurité pour une immersion totale, petit tour d'horizon sur les fonctionnalités qui

m'intéressent comme joueur..

Avec le clavier Isku-FX et la gamme de souris Roccat (Krone et XTD), Roccat inaugure l'ère du Gaming interconnecté et interactif, ainsi le protocole exclusif ROCCAT Talk offre la possibilité au clavier de jeu Isku FX et à la gamme de souris ROCCAT haute-performance de communiquer entre eux, c'est ici la révolution pour les Gamers qui n'ont que 2 mains et une envie de multiplier les combinaisons de touches pour une meilleure efficacité sur le terrain des hostilités.

Dans cette configuration Isku-FX et XTD (mon exemple), vous disposerez d'un puissant avantage en vous permettant d'exécuter des macros de souris depuis votre clavier. Ainsi de nombreux jeux vidéo font appel à la barre des sorts, c'est ici que cette fonctionnalité prend toute sa quintessence, si la souris XTD s'occupe de l'action, le clavier fera office de sélection (sorts - armes - etc.).

Petite revue en détail des principales fonctionnalités du clavier :



L'ajout de la fonction EasyShift [+] via une touche sur le clavier va vous permettre de doubler le nombre de fonctions des touches, si vous manquez de touches sur un clavier classique de bureau voire même sur certains claviers Gamers, l'Isku va vous en mettre plein les mains et la tête et ce n'est pas peu dire.

Ainsi le clavier rétro-illuminé Isku dispose de **3** vraies zones EasyShift[+], composées des touches M1 à M5, et **20** touches EasyZone, réparties en T1 à T3. La fonction EasyShift[+] et les trois touches Thumbster offrent un total de **36** fonctions macros positionnées de manière intuitive autour de la zone ZQSD, les rendant ainsi très accessibles. Par défaut, la touche Caps

Lock qui est sans intérêt pour n'importe quel joueur est configuré en tant que touche EasyShift[+], mais les touches macros M1- M5 et les touches Thumbster T1-T3 peuvent également être utilisées.

Les 36 touches macros offrent un total de 180 fonctions directement exécutables qui peuvent être sauvegardées dans 5 profils disponibles. Quand vous marquez un profil, n'oubliez pas de l'enregistrer après avoir validé l'onglet Appliquer. Ainsi vous verrez immédiatement les effets apportés à vos réglages.



Il m'arrive aussi en cours de jeu d'être stressé par la situation et il n'est pas rare que dans la précipitation, j'appuie sur plusieurs touches à la fois, car je ne regarde pas mon clavier, ma

L'action à l'écran, alors grâce à une fonctionnalité anti-ghosting perfectionnée, plusieurs touches peuvent être enfoncées simultanément, et sans dommage. En outre, le taux de polling de 1000 Hz assure une réponse ultra rapide du clavier, sans aucun décalage.

La technologie Roccat Talk permet à la souris et au clavier de communiquer ensemble pour la toute première fois. Le nouveau protocole ROCCAT Talk est déjà inclus dans la souris ROCCAT Kone[+] et le clavier ROCCAT Isku. Cela permet, entre autres, une configuration de la touche EasyShift[+] unique de la souris et du clavier. Les fonctions EasyShift[+] de la souris peuvent être exécutées en pressant la touche EasyShift[+] sur le clavier et inversement. Quand EasyShift[+] est activé sur la souris via le clavier, la souris donne un retour visuel avec un éclairage.

Après avoir installé le pilote ROCCAT Talk, les options de configuration apparaissent dans le pilote de périphérique existant. Le joueur peut décider de fixer une seule touche/bouton ou deux touches/boutons pour activer EasyShift[+] sur le clavier et la souris. Les périphériques communiquent alors sans décalage pour des réponses rapides dans le jeu. Par exemple, la technologie Easy-Aim est parfaite lorsqu'un jeu demande une grande précision à un certain moment. Maintenez la touche dédiée sur le clavier et Easy-Aim optimisera instantanément les paramètres DPI de votre souris.



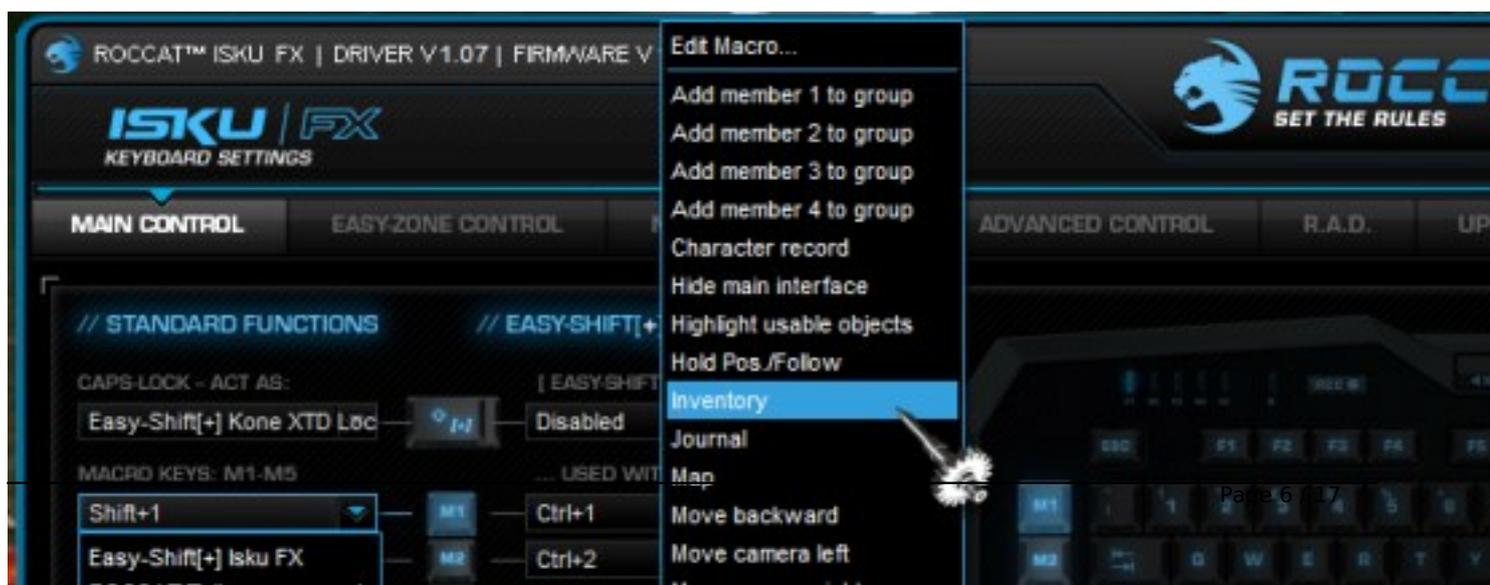
Pour ma part, c'est sur le clavier que la fonction EasyShift[+] est activée, je garde ainsi ma souris dans une autre configuration, voire mon test sur la XTD. Cette toute nouvelle technologie ROCCAT Talk permet même une utilisation plus efficace des fonctions sur la Kone[+] et sur tous les autres produits ayant la fonction ROCCAT Talk. Pour la toute première fois, le joueur peut facilement exécuter des fonctions essentielles telles que l'EasyAim, en appuyant sur une touche du clavier. Il est même possible de régler la touche/bouton EasyShift[+] et de le laisser actif jusqu'au nouvel appui (activer/désactiver).

Dans le jeu vidéo, l'avantage du Gamer consiste en l'absence de "macro" si à la base, on se contente de reprendre les options (action - déplacement - etc.) du jeu, il faut le reconnaître c'est surtout en cours de jeu en lui-même que l'on s'aperçoit qu'une combinaison de touches serait adaptée à une situation donnée, alors Roccat y a aussi pensé en intégrant la possibilité d'enregistrer ses macros en live.

Le bouton dédié à l'enregistrement de macros en live intégré permet l'enregistrement de macros dans le jeu. Après avoir appuyé sur le bouton dédié à l'enregistrement, la fonctionnalité **Sound Feedback** guide le joueur à travers le processus d'enregistrement de la macro. Plus de 500 actions par macro peuvent être rapidement et facilement programmées dans l'une des 36 touches macros. Il est même possible de modifier des macros enregistrées à tout moment en utilisant le Macro Manager. Avouez qu'il y a de quoi contenter son père et tout le monde.

"*Puissance sans conscience ne serait que ruine de l'âme*" me disait mon maître, alors à défaut de se rappeler toutes ces macros, Roccat nous offre un gestionnaire de macros, les partisans du moindre efforts ou ceux qui se contentent du minimum syndical seront aux anges, et il n'y a pas de honte à avoir, je fais parti de ceux-là ..

Le très populaire Gestionnaire de Macros est fourni aux joueurs de manière à ce qu'ils puissent enregistrer leurs propres macros. Des macros prédéfinies programmables, pour les 20 meilleurs jeux PC ainsi que les applications bureautiques, rendent encore plus facile la personnalisation du clavier. Et la nouvelle **fonction Loop** permet désormais de répéter des macros jusqu'à 255 fois. Si enregistrer des macros en utilisant un gestionnaire est plus de votre style, ce fameux gestionnaire de macros a tout ce qu'il vous faut ! Il vous permet d'enregistrer et de peaufiner vos macros très précisément, avec une aisance déconcertante grâce à une interface intuitive.



ROCCAT Isku : Le clavier de Choc, retro-éclairé, pour Gamers, le test

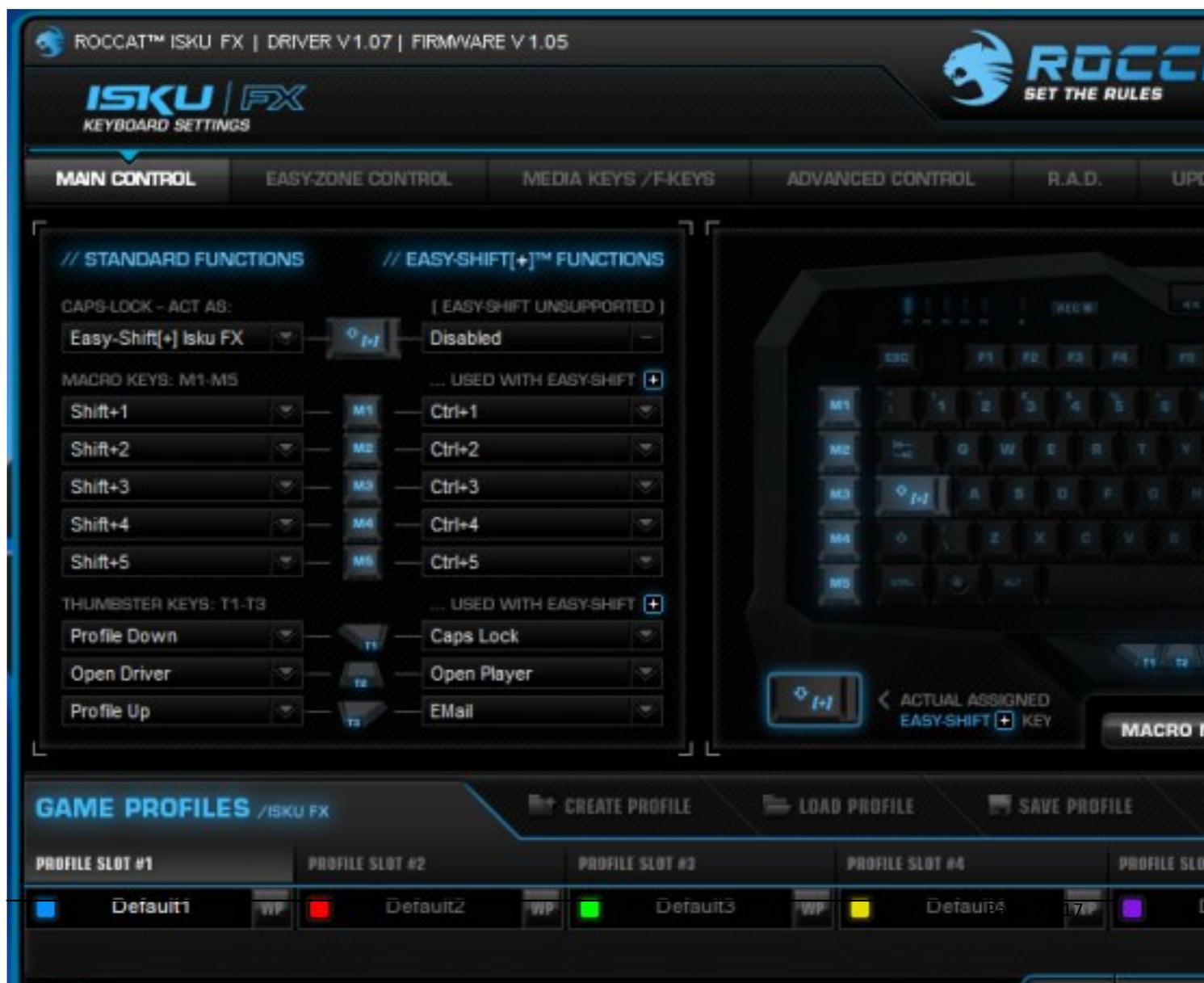
<https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=18490>

Au delà des fonctionnalités purement techniques au service du Gamer, Roccat n'en a pas oublié pour autant le confort du joueur, car jouer pendant des heures, nécessite une position des mains optimale, c'est pourquoi le clavier Isku-FX dispose d'un repose-poignet extra-large qui propose en outre, les touches Thumbster.

Le repose-poignet extra-large intégré est comme un canapé pour vos mains, assurant une stabilité parfaite et un confort idéal, vous évitez ainsi les douleurs aux poignets même lorsque vous jouez jusqu'au petit matin ! Sa texture de surface granuleuse permet des mouvements latéraux rapides mais contrôlés, pour un jeu optimisé même pendant les batailles les plus intenses.

Le repose-poignet est intégré dans le coffrage du clavier pour des mouvements rapides et contrôlés, ainsi qu'une prise en main sûre grâce à une texture spéciale. Cela rend encore plus confortable les parties de jeux et que les longues sessions. Les trois touches Thumbster, librement configurables, peuvent être assignées à des fonctions individuelles garantissant un placement optimal du pouce sur le clavier. Cette nouvelle disposition de touches supplémentaire est un véritable atout pour le joueur qui offre alors des commandes supplémentaires.

Mais que serait le jeu vidéo sans la possibilité d'éditer des profils types. On ne joue pas aux FPS, comme on joue aux RPG et autres STR, chaque jeu dispose alors de ses propres configurations, c'est donc pourquoi, il est indispensable de créer et de conserver des profils différents pour ses jeux avec la configuration personnalisée des touches de commande et d'action.



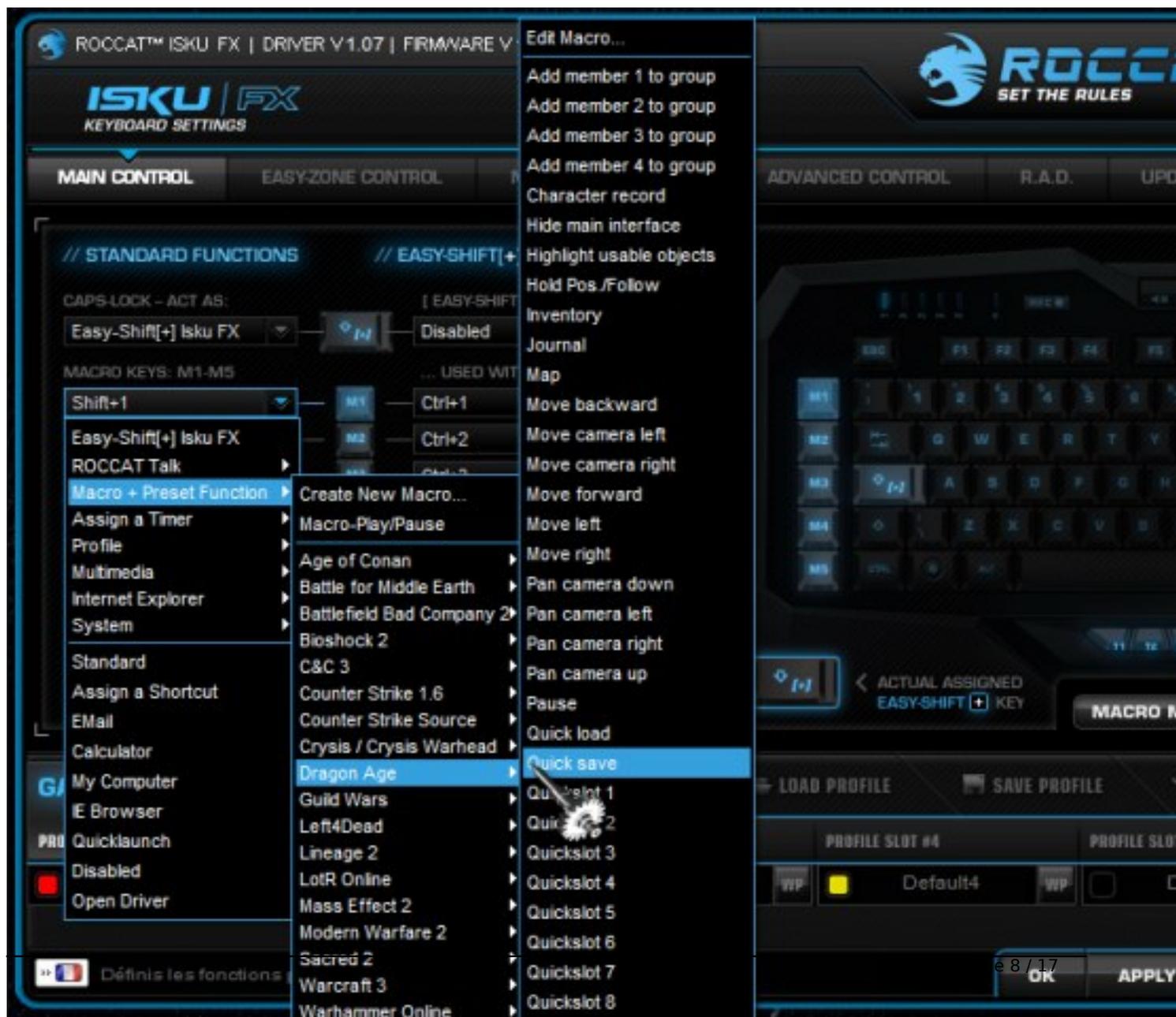
ROCCAT Isku : Le clavier de Choc, retro-éclairé, pour Gamers, le test

<https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=18490>

Roccat permet donc la gestion des profils, ici on parle alors de **la gestion de profil intelligent**. Les différentes configurations peuvent être stockées dans l'un des cinq profils disponibles et restent liées aux jeux et aux applications, permettant des configurations (boutons/touches, éclairage, paramètres DPI, etc) chargeables automatiquement quand un jeu est lancé. Le clavier Isku permet un changement de profil très rapidement et, pour une meilleure vue d'ensemble, il dispose de 5 LEDs qui indiquent le profil utilisé (haut du clavier à droite).

Le profil Windows revient automatiquement sur le profil sélectionné par défaut, comme il l'était avant la programmation du jeu avec Isku. De plus, il y a un Sound Feedback, ainsi, les joueurs peuvent avoir connaissance du changement de profil grâce à la célèbre voix ROCCAT, mais qui aurait bien besoin d'évoluer en une voie féminine (genre Lara Croft en VF) pour plus de sensualité, enfin à sa, c'est pour moi.

À défaut, le clavier embarque aussi **8 raccourcis clavier + 12 touches configurables** pour ceux qui souhaitent une action rapide, car dans le jeu vidéo, il est préférable de regarder l'action que les touches de son clavier. Vous pourrez ainsi choisir parmi plus de 25 fonctions pour chacun des 8 raccourcis clavier et 12 touches configurables. Même les plus exigeants d'entre-nous devraient trouver leur bonheur. Personnellement, cette disposition demeure l'une de mes préférées surtout par leur simplicité de mise en oeuvre et leur rapidité d'exécution.



Ce que j'aime surtout sur un clavier Gamer, c'est la possibilité d'avoir **des touches retro-illuminées**. D'habitude pour l'esthétique du clavier qui trône sur mon bureau, cela se marie parfaitement avec mes autres périphériques, enfin ici, ce n'est que du Roccat pour une meilleure harmonie et apporte une touche de douceur. Mais j'apprécie surtout le fait de pouvoir jouer dans la nuit, le casque sur les oreilles. Le clavier Isku-FX est équipé d'un système intelligent d'illumination du clavier avec six niveaux de luminosité pour une personnalisation totale.

La fonction Light Timer dans le pilote offre également aux joueurs la possibilité de configurer des fonctions d'économie d'énergie, et même d'éteindre l'illumination du clavier automatiquement après quelques minutes d'inactivité. Mais là, je ne la valide pas, je laisse toujours mon clavier retro-illuminé, cela donne une touche fantasmagorique à mon bureau et je supprime aussi la fonction de respiration que je destine avant tout à la souris.

En règle générale, je suis plutôt un garçon méthodique et minutieux, mais il m'arrive aussi d'avoir mon bureau encombré, ce qui fait désordre, je vous l'accorde, mais entre les dossiers de Presse papier, les archives sur mon DD externe et les autres paperasses et boîte de jeux, quelquefois, c'est le capharnaüm pour le plus grand dam de mes proches et je ne parle même pas des liaisons filaires de mes périphériques, car je ne jure que par la connexion filaire (clavier - souris - Hub - casque - etc.), les fils traînent partout sur le bureau.

Roccat a dû voir mon bureau et a dû verser une larme, alors le clavier Isku-FX dispose d'un **système de rangement de câbles**. Un astucieux système à la base du clavier assure une gestion optimale des câbles sur le bureau. Les câbles gênants de la souris et du casque peuvent ainsi être facilement rangés, mettant fin au problème récurrent du bureau mal ordonné. Alléluia! Mais à vrai dire, depuis que j'avais opté pour l'Apuri de Roccat (le génie de l'organisation), le fil de ma souris n'entravait en rien l'espace de mon bureau. De toute façon, je vous avouerai que je n'ai pas compris comme cela marche.



Caractéristiques du clavier Isku-FX :

Pour ceux qui survolent les articles de tests, voici un petit résumé des caractéristiques essentielles du clavier Isku-FX, un moyen d'aller à l'essentiel rapidement pour faire un choix lors de son prochain achat de clavier, qui donne un aperçu réaliste des possibilités de ce clavier. Il sera toujours temps après de revenir sur les points détaillés dans cet article.

Les "astérisques en rouge" sont les points que j'affectionne tout particulièrement.

- 8 Rétro-éclairage bleu des touches avec 6 niveaux de luminosité *
- 3 zones EasyShift[+] pour une duplication facile des touches *
- 36 touches macros accessibles, y compris 3 touches Thumbster *
- Un bouton d'enregistrement de macro : plus de 180 macros dans 5 profils
- 8 raccourcis clavier : plus de 25 fonctions peuvent être attribuées



Après un petit galop d'essai avec le clavier Isku-FX sur mes jeux préférés, je dois bien le reconnaître, via ce clavier, Roccat combine les meilleures technologies adaptées au jeu vidéo avec un design percutant, le clavier de jeu retro-éclairé ROCCAT Isku-FX vous offre alors le pouvoir de dominer dans n'importe quel jeu plus facilement et de devenir une légende vivante dans les LAN-party.

Le clavier Isku-FX va réveiller le Gamer légendaire qui sommeille en vous. La combinaison de la souris XTD et du clavier Isku-FX va vous assurer la domination totale dans vos jeux favoris, avec les bons moyens à votre disposition. Bien sûr les armes ne font pas tout, votre dextérité fera le reste !

Pour la première fois dans l'histoire du Gaming, votre clavier et votre souris peuvent coopérer ensemble pour devenir une force de frappe imparable, vous donnant le pouvoir révolutionnaire d'agir plus rapidement, plus facilement, plus efficacement que jamais auparavant !

Cette technologie innovante fonctionne de concert avec Easy Shift[+]. Utilisez simplement la touche Easy Shift[+] pour activer les macros de votre clavier ainsi que de votre souris, un procédé astucieux qui vous permet de vous concentrer plus sur le jeu et moins sur les contrôles. Votre Kone[+] ou votre XTD renverra un signal visuel chaque fois qu'elle communique avec le Isku, vous savez donc quand ils sont en train d'échanger des informations pour une meilleure prise de décision.

Roccat a donc imaginé et réalisé un assemblage optimisé, l'une des meilleures souris de jeu au monde et le nouveau roi des claviers de jeu communiquant en parfaite harmonie pour transmettre efficacement vos commandements sur le champ de bataille, c'est ce que l'on appelle dans notre jargon, le Gaming légendaire !

D'après nos sources, la coopération entre la Kone[+] ou la souris XTD et le Isku-FX n'est que le commencement de la révolution vue par Roccat pour le monde des joueurs !



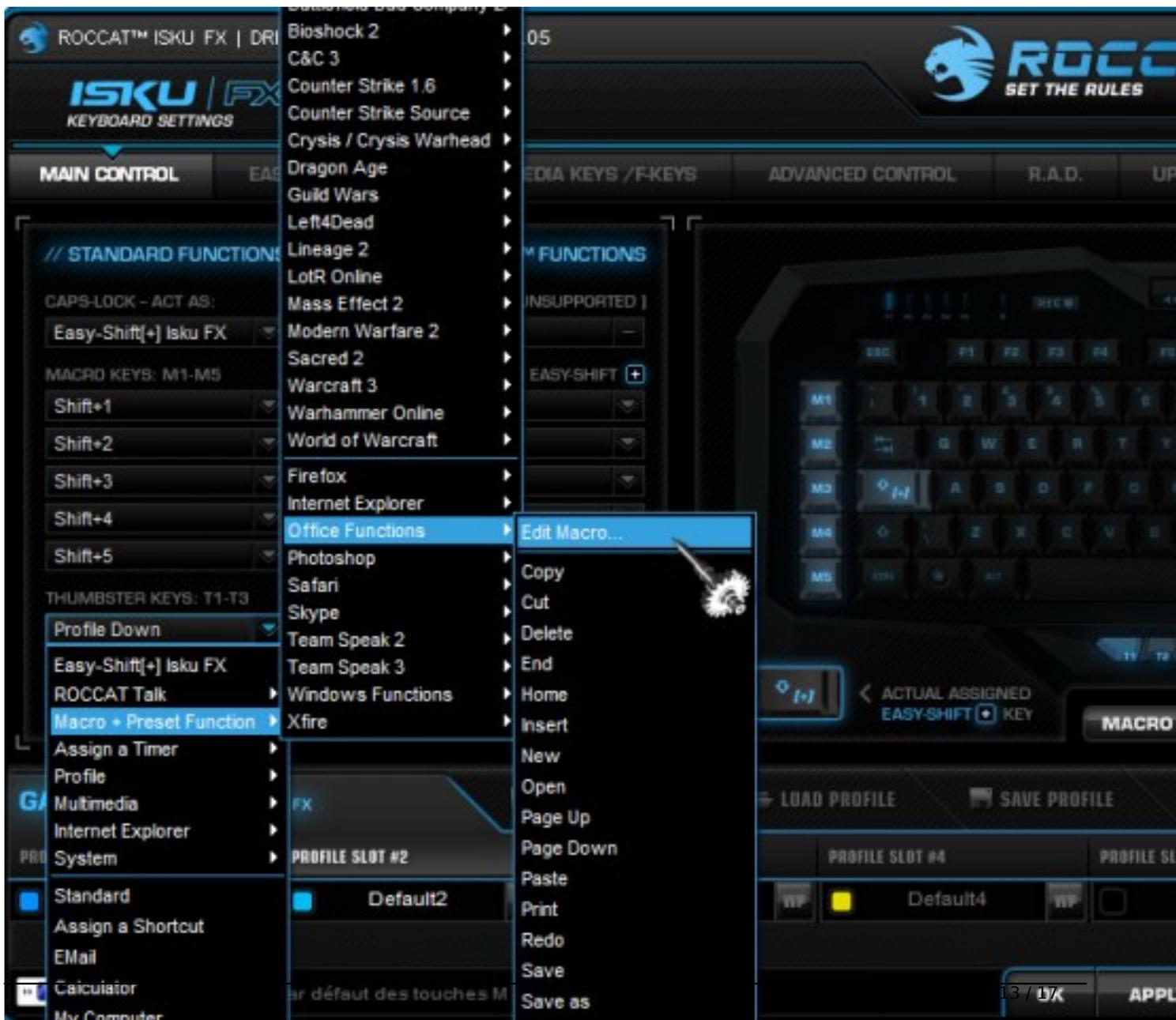
ROCCAT Isku : Le clavier de Choc, retro-éclairé, pour Gamers, le test

<https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=18490>

"Il vaut être le chasseur que la proie" me disait mon maître, fort de cette enseignement, je préfère donc regarder autour de moi dans le paysage du jeu vidéo que de chercher mes touches d'action ou de commande, à ce stade, l'Isku-FX est le seul clavier au monde à disposer de la technologie percutante Easy Shift[+], qui offre un panel de 36 touches macros facilement personnalisables, stratégiquement positionnées en 3 emplacements, sur et autour de la zone ZQSD. Vous pouvez ainsi concrètement passer vos ordres sans avoir à ajuster la position de la main et donc sans quitter l'écran des yeux. Simple, efficace et très redoutable !

On pourrait penser que la mise en oeuvre du Easy Shift[+] semble plutôt barbativie et réservée à des Gamers chevronnés et bien non, c'est un vrai jeu d'enfant, l'Easy-Shift est similaire au fonctionnement de la touche Maj de votre clavier, ainsi une fois réglé et enregistré, vous pourrez activer les macros une opération aussi simple que de taper une lettre en majuscule comme vous le faites en bureautique.

Si je fais le bilan des possibilités offertes par ce clavier au niveau des macros, voici ce que cela donne : les zones Easy Shift[+] vous offre **28** touches macros -- incluant **8** touches dédiées pouvant être doublement programmées. De plus, la possibilité de switcher entre **5** profils vous laisse la possibilité de configurer **180** macros. Assez de possibilités pour satisfaire même le plus grand des guerriers !



Je vous dirais qu'à ce stade de possibilités, il y a de quoi en perdre son latin, même pour le Latin-Lover que je suis. Mais à y regarder de plus près, le Roccat Isku-FX permet un si grand nombre de macros, que votre seul handicap sera celui de la limitation de votre imagination. Autant dire alors, que vous ne serez jamais en défaut de manque pour l'édification de vos combos. Si je regarde pour mon expérience personnelle, entre les FPS, les RPG et les STR, les 5 profils proposés suffisent largement à l'écriture d'une centaine de combinaisons. Il y a donc encore de la ressource. Si l'un d'entre-vous utilise toutes les combinaisons disponibles, qu'il se fasse savoir (Écrire à redaction@info-utiles.fr), nous publierons ses meilleurs configurations lors du prochain test de jeu vidéo.

Outre les touches d'action rapide disposées sur le côté gauche du clavier, vous disposez aussi d'une rampe de 3 touches directement sous la barre Espace, c'est donc naturellement que votre pouce trouve sa place. Tous vos doigts sont prêts ? Vous pouvez dorénavant donner de plus grandes responsabilités à votre pouce que simplement appuyer sur la barre espace.



Les petites mains de ROCCAT ont inclus 3 touches macros pour le pouce individuellement programmables en dessous de la barre espace du Isku, ainsi que chacune de ces touches est facilement activables par un rapide coup de pouce. Parfait pour gérer rapidement un sort de guérison en plein milieu d'une bataille acharnée ou pour un changement rapide d'arme. Votre pouce est votre nouvel allié !

Petite touche supplémentaire, L' Isku-FX intègre une rangée de 8 touches média complètement configurables, positionnées de manière optimale au sommet du clavier, pour un accès rapide et facile à 25 fonctions pratiques de votre choix. Il propose également 12 touches de fonction programmables, permettant des possibilités de personnalisation quasi infinies.

Toutes ces fonctionnalités apportent au clavier Isku-FX, ses lettres de noblesse, mais ce n'est pas tout, le clavier Roccat Isku-FX en impose sur votre bureau, un beau pavé de 247 mm x 509 mm, mais à vrai dire, il ne fait pas monstrueux, au contraire de part ses formes gracieuses, il passerait presque inaperçu.

Autant le dire de suite, j'aime les claviers qui en imposent par leur charisme et l'Isku-FX n'en manque pas et quand je joue, je tiens à ce que le clavier reste en bonne place sur mon bureau, alors vu ses 5 supports antidérapants et les 2 pieds Lock-On, le clavier s'ancre sur le bureau et demeure en place même pendant mes sessions de jeu un peu brutales.

D'ailleurs quand je frappe sur un clavier, j'ai tendance à me faire remarquer, certains me disent que je frappe trop fort sur les touches et que cela ne sert à rien, on se rassurera, les touches de l'Isku-FX résonnent au quart de tour. Alors je leur réponds que je ne tape pas fort sur le clavier, mais que je frappe avec conviction, c'est toute la différence.



Mais je dois bien l'avouer aussi, les touches de ce clavier font du bruit, à l'instar d'un clavier mécanique. Les pieds réglables sous le clavier vous permettront d'opter pour une inclinaison parfaite de l'Isku à une position de jeu idéal de 5,9 degrés, cela vous offre la meilleure réactivité et un confort de frappe idéal car le poignet n'est pas cassé.

Pendant que je suis sur les touches, il me semble que celles-ci sont plus basses que sur un clavier classique, cela assure une surface de frappe parfaite et une hyper-réponse idéale. Le polling rate de 1000 Hz permet aussi une réponse du clavier ultra-rapide, sans lag, ainsi vos ordres sont transmis instantanément sans appuyer comme un sourd. Et pour rappel Lâ€™anti-ghosting avancé du Isku vous garanti dâ€™exécuter 100% les commandes complexes à votre disposition.

Dans les jeux de type MMORPG, tout un chacun est confronté au phénomène de mort de son personnage, alors Roccat a pensé aussi aux joueurs de MMO, et inclus le système nommé : **ROCCAT-Timer**, une espèce de compte à rebours sonore pratique pour lâ€™utilisation de votre choix. Parmi dâ€™autres exemples, vous saurez toujours avec précision le temps quâ€™il reste avant de respawn sur le champ de bataille, des informations importantes que vous pouvez exploiter à votre avantage.



Personnellement, je n'utilise pas cette fonction, si je suis au tapis, j'en profite pour savoir le pourquoi du comment et ne pas reproduire la même erreur, tout en plongeant la main dans ma boîte de bonbons pour me consoler de cet affront.. Dernier petit point non négligeable sur ce clavier Gamer, L' Isku FX intègre une rangée de 8 touches média complètement configurables, positionnées de manière optimale au sommet du clavier, pour un accès rapide et facile à 25 fonctions pratiques de votre choix. Il propose également 12 touches de fonction programmables, permettant des possibilités de personnalisation quasi infinies.

Comme c'est un clavier Gamer, il va de soit que le jeu est au premier plan sur ce clavier avec la programmation des touches, surtout pour la barre des sorts. C'est donc les touches du clavier qui feront office de commande pour les actions de combat, de jet de sort ou de prise de potion (mana, santé, etc.).

D'autre comme moi, préfèrent de loin que ces commandes soient sur la souris, dans le feu de l'action, autant voir ce qui se passe à l'écran que de chercher ses touches sur le clavier. Par défaut les touches du clavier (&, @, ", ', (-, ~) seront reproduites via la souris ce qui correspond exactement aux emplacements de la barre. Programmez donc vos touches via le panneau de la souris XTD.

Design	18
Performance	18
Utilisation/prise en main	17
Confort/Ergonomie	19
Fonctionnalités	19
Robustesse	19
Note	18



Avec ce clavier Isku-FX, Roccatt signe du bel ouvrage comme on dit, légèrement bruyant à la frappe, ce clavier comblera les joueurs exigeants qui aiment le Design et les fonctionnalités à la fois, de plus l'interactivité avec la souris Krone + ou la souris XTD, apporte une souplesse en bureautique mais surtout pour le jeu.

Pour être complet, ce clavier aurait pu embarquer un ou deux ports USB et une connexion pour le micro-casque lors des jeux en réseau. Compte tenu de son prix, une centaine d'Euros, il faudra compter sur ce clavier bien sous tous rapports et qui plus est, disponible.

[Visionnez la vidéo.](#)