

Jeux Vidéo : Fuse de EA, la course à l'armement.

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 26/3/2013 14:30:00

Le nouveau jeu vidéo du studio d'élite récompensé pour les franchises Ratchet & Clank et Resistance s'impose comme une référence explosive du genre Action/Coopération. Une course à l'armement d'un genre nouveau est sur le point de commencer. Electronic Arts et Insomniac Games annonce la sortie prochaine du **jeu vidéo Fuse, jeu vidéo d'action coopératif** pour quatre joueurs disponible le 30 mai en France.

Fuse permet aux joueurs d'incarner une équipe de quatre agents secrets

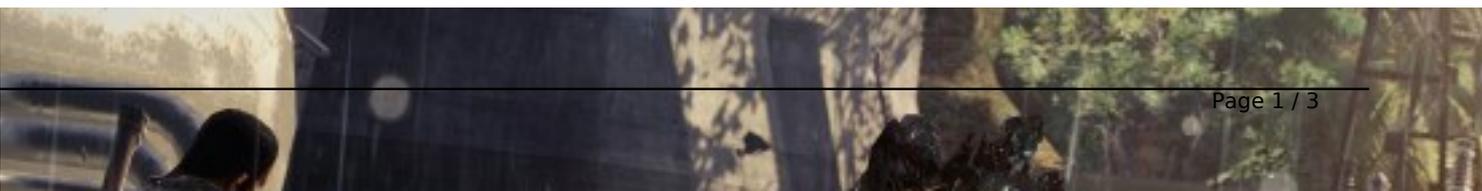
d'élite à Dalton Brooks, Izzy Sinclair, Jacob Kimble et Naya Deveraux qui, armés d'armes xénotechnologiques et de compétences uniques, devront protéger l'humanité contre une nouvelle source d'énergie extraterrestre particulièrement dangereuse, le Fuse. Première création multiplateforme du célèbre studio indépendant Insomniac Games, Fuse sera disponible sur PlayStation 3 et Xbox 360 dès le printemps prochain.



« Insomniac Games a la réputation de créer des jeux AAA qui brisent le carcan des jeux vidéo traditionnels, et Fuse ne déroge pas à la règle », explique **Ted Price**, président et fondateur d'Insomniac Games. « Les armes xénotechnologiques renforcent l'immersion des joueurs dans ce jeu d'action coopératif vraiment pas comme les autres. Nous attendons avec impatience la sortie mondiale de Fuse, notre premier jeu multiplateforme, prévue pour le mois de mai prochain. »

Les joueurs peuvent d'ores et déjà commander Fuse auprès de certains détaillants et bénéficier ainsi pour chacun des quatre agents d'une armure spéciale et d'une amélioration d'arme augmentant les dégâts infligés par toutes les armes de poing.

Les bonus de précommande incluent :



• Quatre skins Armure prototype Hypéion • Donnez un style unique à vos agents avec ces quatre skins d'armure en provenance directe de la base top-secrète Hypéion.

• Quatre skins Arme prototype Hypéion • Personnalisez vos armes Fuse avec ces quatre skins basés sur les prototypes originaux développés au cœur de la base Hypéion.

• Compétence d'Équipe Quickdraw [Tir rapide/Réflexes surhumains] • Augmentez tous les dégâts infligés par vos armes de poing grâce à cette compétence d'Équipe.



Jeu d'action coopératif pour quatre joueurs, Fuse est également jouable en solo grâce à la fonction INCARNATION, qui permet de passer d'un agent à l'autre en plein combat pour exploiter pleinement les capacités de chaque membre de l'équipe. Chaque agent possède des armes et des compétences propres qu'il faudra utiliser au mieux non seulement pour survivre, mais aussi pour obtenir des résultats spectaculaires et surprenants. Les armes xénotecnologiques, alimentées par une source d'énergie extraterrestre instable, offrent aux joueurs une multitude d'options tactiques.



Le travail d'équipe, sous forme d'objectifs à atteindre et d'ennemis à éliminer, est récompensé par des points de Fuse donnant accès à de puissantes améliorations. Qu'ils préfèrent jouer en ligne* ou hors ligne, les joueurs pourront améliorer les capacités de leurs agents grâce à un arbre d'améliorations et débloquer de nouvelles capacités Fuse en cours de partie. Le système de progression est harmonisé sur l'ensemble des modes de jeu afin de permettre aux joueurs un développement continu.

Créé et développé par Insomniac Games, Fuse sera disponible le 30 mai en France sur Xbox 360 et PlayStation 3.

[Pour en savoir plus sur Fuse,](#)

Nécessite une connexion Internet et un compte Origin (âge minimum pour la création d'un compte : 16 ans).