

Info : La conception des personnages du jeu Destiny.

Info

Posté par : JPilo

Publié le : 2/4/2013 13:00:00

Initialement diffusé lors de la présentation de Bungie à la GDC 2013, cette vidéo donne un aperçu de la conception et du développement artistique des personnages du jeu vidéo Destiny, des premiers croquis et concept art jusqu'aux animations et modèles 3D.

Une nouvelle génération de jeu vidéo arrive.

Activision et le développeur maintes fois acclamé **Bungie** s'associent pour révéler les premières informations sur le fruit de leur partenariat. **Le jeu vidéo Destiny**, est une ambitieuse évolution du genre FPS qui rassemble les joueurs dans un monde connecté et vivant.

Situé dans un futur lointain, Destiny place les joueurs comme les Gardiens de la Cité de la dernière ville sur Terre, qui devront traverser les anciennes ruines de notre système solaire, les dunes écarlates de Mars aux jungles luxuriantes de Vénus. Armés de pouvoirs incroyables, les joueurs doivent combattre les ennemis de l'humanité et regagner tout ce qui a été perdu lors de l'effondrement de l'Age d'Or de l'humanité.



Ce sont les histoires qui fondent l'univers de Destiny, et les sagas se dévoilent au cours de contes épiques et d'aventure époustouflantes qui plongent les joueurs dans un univers

nouveau et audacieux, avec un incroyable mélange de missions coopératives, compétitives, publiques et communautaires au sein d'un univers riche et vaste, et connecté en permanence.

Le moteur de jeu nouvelle génération de Bungie permettra à Destiny de prendre vie sur le système Xbox 360 de Microsoft ainsi que sur le système PlayStation 3, avant d'être disponible dans le futur sur d'autres plateformes.

« *Destiny est le jeu que nous avons de créer depuis des années. Nous ne pourrions être plus heureux de notre extraordinaire collaboration avec Activision. Enfin, nous avons le bon partenaire, la bonne équipe et la bonne technologie pour offrir cette expérience des millions de joueurs dans le monde entier* », a déclaré **Harold Ryan**, Président de Bungie. « *Destiny va faire entrer les joueurs dans un monde plein de mystères, d'action et d'aventure mais avant tout, Destiny, c'est bien plus qu'un disque dans un lecteur, c'est un univers en ligne vivant, rempli d'autres joueurs.* »

« *Non seulement Destiny promet d'être fantastique, mais son nouveau monde évolutif va changer la notion même de jeu coopératif en ligne* », a déclaré Tony Bartel, président des magasins de jeux vidéo GameStop. « *C'est exactement le genre d'innovation que le monde du jeu attendait et je suis très impatient de voir les joueurs plonger dans l'immense univers de Destiny.* »

[Pour plus d'informations.](#)

Le résultat d'une collaboration sur le long terme entre Activision, l'éditeur de ses grosses franchises telles que Call of Duty, Skylanders Spyro's Adventure™ et Skylanders Giants™, et Bungie, les créateurs de Halo : Destiny. Le jeu promet d'être la nouvelle étape dans le divertissement interactif par la combinaison du FPS et d'un monde persistant et dynamique en ligne.

[Pour plus d'informations.](#)

Pour recevoir des nouvelles exclusives, connectez-vous aux **[réseaux sociaux officiels de Destiny.](#)**

[Entrez en interaction directe avec les développeurs.](#)

Vous pouvez dès présent précommander le jeu chez les revendeurs sélectionnés à travers le monde. Ah!, Activision a affirmé que malgré la présentation du nouveau monde créé par Bungie, la sortie n'est pas prévue au planning 2013 et il ne doit y avoir aucune spéculation ou attente d'un changement sur ce point.

Découvrez la vidéo des **[personnages de Destiny,](#)** le nouveau jeu des créateurs de Halo.