

Jeux Vidéo X360 : Gears of War Judgment, le Test console, vidéo.

Jeux Vidéo

Posté par : ThomasG

Publié le : 2/4/2013 14:30:00

Après une trilogie à grand succès et ne pouvant pas donner de suite, on retrouve la série du jeu vidéo à Gears of War pour une prochaine nommée **Gears of War Judgment**, se présentant plus sous la forme d'un DLC destiné à nous faire patienter jusqu'à la prochaine génération de console qu'à un jeu à part entière. Développé cette fois-ci par le studio People Can Fly, à l'origine de Bulletstorm ou encore PainKiller, quel sera le verdict de notre test ?

Cet épisode se déroule un mois après l'Emergence Day, autrement dit l'apparition des Locustes sortie du cœur de la planète Sera pour exterminer la race humaine. Mais cette fois, Marcus Fenix ne fait pas office de héros, en effet on aura affaire à Baird et son escouade Kilo composée de Cole un soldat plutôt imposant de par sa musculature et joueur de Trashball, Sofia Hendrick une jeune Garde d'Onyx, ainsi que Garron Paduk ancien soldat de l'Union des Républiques indépendantes (URI), tous en plein jugement pour trahison et pour avoir désobéi aux ordres.



Le jeu se déroulera essentiellement à travers plusieurs Flashback relatant les faits de chaque protagoniste que vous contrôlerez à tour de rôle. La principale nouveauté de GoW Judgment réside dans la possibilité de changer l'histoire à votre guise, en effet, dans chaque niveau il vous sera proposé de déclasser un témoignage, ce qui ajoute un peu de piment à vos parties en réalisant quelques challenges supplémentaires totalement optionnels. Parmi ces challenges on retrouvera par exemple : l'obligation d'utiliser certaines armes, un écran de fumée ou de poussière, une limite de temps, des ennemis supplémentaires plus coriaces... Pour accéder à ces défis, rien de plus simple, un symbole Gears Of War est peint sur le mur au début du niveau, une simple interaction avec celui-ci vous permettra d'accepter ou non le défi rendant forcément la tâche plus difficile.

Bien que ce concept rajoute une certaine durée de vie au jeu, permettant ainsi de rejouer un niveau de manière complètement différents, on tombe très vite dans un jeu très répétitif ou l'on manque cruellement de défis.



Hormis le fait de rajouter un peu plus de difficulté au jeu, ces objectifs supplémentaires vous permettent de gagner des accessoires d'armes (camouflages), des nouveaux personnages pour le multijoueurs, un chapitre supplémentaire, monter dans le classement, bref, le jeu s'oriente vite vers le scoring qui rappellera sans doute un certains Bulletstorm pour ceux qui y ont déjà joué. Aucun intérêt en solo, on y prendra plus de plaisir à 4 en coopération en

ligne, quant à l'histoire principale celle-ci n'est vraiment pas intéressante bien que l'idée du jugement et des flashbacks reste intéressantes, l'histoire n'est en fait qu'une série de défis plus ou moins durs. Il vous en coûtera environ 8 à 9 heures de jeu environ.

Pour vous aider dans votre tâche, vous aurez accès à un arsenal assez varié mais qui reste assez classique et familier. La série, on retrouvera comme nouveautés une grenade Stim dit grenade soignante, le Markza, qui est un fusil de sniper puissant, le Booshka, un lance grenade ainsi que le Breechsot un fusil redoutable à courte portée.

Graphiquement, Judgment n'a rien à envier à ces prédecesseurs. Le jeu est magnifique avec de beaux effets de lumière ainsi que de très beaux panoramas et paysages par moment.



On profitera sans nul doute les phases en extérieur pour leur côté plus ouverts et leurs environnements variés (ville, parc, quartiers résidentielles).

Viens maintenant la partie la plus intéressante du jeu, le multijoueurs outre le fait de jouer à 4 en coopération, il est possible de jouer de 2 à 10 en ligne. Plusieurs modes de jeu sont proposés, le Match à Mort par Équipe, la domination, Chacun pour soi et le mode Survie, qui est ni plus ni moins que le mode Horde des précédents opus, ou vous devrez survivre à plusieurs attaques de Locuste. Et la nouveauté : le mode Invasion où à chaque manche vous devrez incarner les Locustes ou les soldats de la CGU et devrez attaquer et détruire trois objectifs sur la carte.

Dans ce mode chaque Équipe possède ses propres classes : Du côté de la CGU, 4 classes sont présentes : l'ingénieur qui peut réparer des barricades et peut déployer des tourelles, le médecin qui peut évidemment soigner ses équipiers, avec les grenades le soldat peut faire apparaître des munitions, le Scout qui peut grimper sur les parois et monter sur des plateformes.



Pour les locustes, il y a 8 classes différents : Le Ticker kamikaze qui détruit les barricades, et peut gober des grenades pour amplifier l'explosion. Il est aussi plus agile et rapide, il peut passer par des galeries ou se faire projeter au-delà des barricades. Viens ensuite le Rager qui peut guérir ses alliés, le Wretch qui est doté de griffe, il peut sauter au-dessus des barricades, peut escalader les plateformes et peut paralyser ses ennemis avec ses cris. Plus classique, le Grenadier peut jeter des grenades et est équipé d'un fusil à pompe et d'un

Lanzor. Le SÃ©rapÃ©de, qui n'est autre qu'un mille-pattes qui mord ses ennemis (astuce : il faut lâcher attaquer par derriÃ©re). Chaque classe s'obtient en cumulant des points obtenus grÃ¢ce aux dÃ©gÃ¢ts infligÃ©s et aux adversaires tuÃ©s.

Au final, Gears Of War Judgment reste un bon jeu, plus agrÃ©able en multi qu'en solo, on regrettera lâabsence de certains modes de jeu classique (capture du drapeau). Les dÃ©cors sont somptueux et bien travaillÃ©s, mais les niveaux sont trop Â« colorisÃ©s Â» par moment, et assez rÃ©pÃ©titifs avec un enchaÃ©nement d'arÃªnes et de dÃ©fense. L'ajout des missions d'classifiedes augmente la rejouabilitÃ© de cet opus, mais la variÃ©tÃ© de ces dÃ©fis est encore Ã revoir.

Graphisme	17
GamePlay	16
ScÃ©nario	10
Voix et Musique	16
DurÃ©e de vie	15
Note Moyenne	15

Mais GoW Judgment se rattrape avec un chapitre bonus qui est Ã dÃ©bloquer grÃ¢ce Ã ces missions optionnelles, un multijoueurs toujours aussi fun, avec un Mode invasion trÃ©s prenant. Cet Ã©pisode censÃ© nous faire vivre lâEmergence Day met celui-ci en total arriÃ©re-plan servant de base pour lâhistoire, on aurait aimÃ© une vraie bataille avec beaucoup plus de moments Ã©piques.

Cet opus permet une mort douce Ã la Xbox 360 en attendant sa remplaÃ§ante, les fans ne verront en Gow Judgment qu'un simple DLC complÃ©mentaire Ã la trilogie Gears Of War.

[Une petite vidÃ©o rÃ©alisÃ©e avec le HD-PVR2 Edition Gamin Plus.](#)