<u>Jeux Vidéo : Injustice : Les Dieux Sont Parmi Nous, disponible !</u> Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publiée le: 18/4/2013 14:30:00

Warner Bros et **DC Entertainment** ont annoncé la sortie française du **jeu vidéo Injustice :** Les Dieux Sont Parmi Nous pour la console Xbox 360 de Microsoft et le systà me PlayStation 3.

 $D\tilde{A} \otimes \text{velopp}\tilde{A} \otimes \text{par NetherRealm Studios}$, $l'\tilde{A} \otimes \text{quipe d}\tilde{A} \otimes j\tilde{A}$ maintes fois $r\tilde{A} \otimes \text{compens}\tilde{A} \otimes e$, Injustice: Les Dieux Sont Parmi Nous introduit une nouvelle franchise de jeux de combat et propose un $sc\tilde{A} \otimes \text{nario}$ totalement $in\tilde{A} \otimes \text{dit}$ issu de la collaboration entre NetherRealm Studios, DC Entertainment et les auteurs de comics Justin Gray et Jimmy Palmiotti. Au fil de l'histoire, les joueurs $d\tilde{A} \otimes \text{couvriront}$ les super-pouvoirs, les gadgets et la force surhumaine de certains des $h\tilde{A} \otimes \text{ros}$ et vilains les plus populaires de DC Comics, tels que Batman, Superman, Flash, Wonder Woman, Green Arrow, Aquaman, le Joker et bien d'autres. Dans un monde $o\tilde{A}^1$ la fronti \tilde{A} re entre le bien et le mal est plus trouble que jamais, les joueurs vont vivre des combats $\tilde{A} \otimes \text{piques}$.



"Nous voulions faire d'Injustice : Les Dieux Sont Parmi Nous une $\exp \tilde{A} \otimes r$ ience immersive et riche en action" explique Ed Boon, Directeur $\operatorname{cr} \tilde{A} \otimes \operatorname{atif}$ chez NetherRealm Studios. "Nous avons $\operatorname{cr} \tilde{A} \otimes \tilde{A} \otimes \operatorname{nous}$ in jeu original, qui propose une histoire $\operatorname{r} \tilde{A} \otimes \operatorname{ellement}$ in $\tilde{A} \otimes \operatorname{dite}$ et met en $\operatorname{sc} \tilde{A}$ "ne des personnages embl $\tilde{A} \otimes \operatorname{matiques}$. Les fans de DC Comics et de jeux vid $\tilde{A} \otimes \operatorname{o}$ vont adorer."

Injustice: Les Dieux Sont Parmi Nous comprend de nombreux lieux tirés de l'univers DC Comics, dont l'asile d'Arkham, Metropolis, Atlantis, et bien d'autres. Les arà nes sont des zones de jeu à plusieurs niveaux, destructibles et interactives, dans lesquelles les joueurs pourront déchaîner les super-pouvoirs uniques de chaque personnage, utiliser leurs techniques spéciales, et interagir avec l'environnement pour vaincre leurs adversaires. Les fans pourront aller encore plus loin dans l'expérience en jouant les missions S.T.A.R. Labs, qui offrent une foule de contenu additionnel et un gameplay unique, séparé de l'histoire principale du jeu.

Pour accompagner son lancement une nouvelle vidéo nous plonge dans le scénario particuliÃ" rement original du jeu. Les héros et les vilains les plus populaires de l'univers DC Comics seront amenés \tilde{A} choisir leur camp dans un monde o \tilde{A}^1 la fronti \tilde{A} "re entre le bien et le mal semble bien mince.



Dans Injustice : Les Dieux Sont Parmi Nous, une question se posera inévitablement : et si nos plus grands héros devenaient notre plus grande menace ?

Pour <u>téIécharger</u> la nouvelle vidéo de lancement du jeu Injustice : Les Dieux Sont Parmi Nous.

Injustice: Les Dieux Sont Parmi Nous dispose sur la console Xbox 360® de Microsoft et le systÃ"me PlayStation®3 d'une é dition collector pour les fans en quête de bonus. L'é dition comprend le disque de jeu, une figurine exclusive de DC Collectibles mettant en scÃ"ne Batman et Wonder Woman, une é dition Collector du premier exemplaire papier de la sé rie de DC Comics Injustice: Les Dieux Sont Parmi Nous, ainsi que trois skins exclusifs de Batman, Superman et Wonder Woman inspirés de lâ∏univers du comics New 52. L'é dition collector est disponible pour 99.99â∏¬ en quantité limitée.

Les joueurs souhaitant prolonger l'expérience de jeu pourront acheter le Season Pass d'Injustice : Les Dieux Sont Parmi Nous, maintenant disponible pour la console Xbox 360® de Microsoft et le systà me PlayStation®3. Ils recevront quatre nouveaux personnages téléchargeables au prix de trois, ainsi que le pack de skins Flash Point contenant des costumes alternatifs pour Wonder Woman, Aquaman et Deathstroke. Le Season Pass est disponible sur Xbox LIVE® pour 1200

Microsoft Points et sur PlayStation® Network pour 14.99â□¬.



Une version mobile en free-to-play d'Injustice : Les Dieux Sont Parmi Nous pour iPad, iPhone et iPod touch est disponible sur l'App Store. Elle propose un systà me de combat original conçu

Jeux Vidéo : Injustice : Les Dieux Sont Parmi Nous, disponible !

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=18633

spécialement pour les plateformes mobiles, ainsi qu'une connectivité avec les versions pour Xbox 360® et PlayStation®3. Le jeu fait appel aux mécanismes des jeux de cartes à collectionner et propulse les joueurs dans des combats par équipe, en 3 contre 3, dans lesquels s'opposent de nombreuses icônes de la franchise DC Comics, dont Batman, Superman, Flash, Wonder Woman, Green Arrow, Aquaman et plus encore. Les joueurs en possession de la version sur console Xbox 360® ou sur système PlayStation®3 pourront débloquer, sur ces plateformes, du contenu de jeu disponible dans la version mobile, et vice-versa. Il leur suffira pour cela de créer un compte Warner Bros. ID (WBID) et de jouer au jeu. Injustice : Les Dieux Sont Parmi Nous est disponible sur l'App Store pour iPad, iPhone et iPod touch, ou sur AppStore.com/Injustice.

Injustice: Les Dieux Sont Parmi Nous pour la console Xbox 360® de Microsoft, le système PlayStation®3 et la console Wii Uâ□¢ de Nintendo a été classifié PEGI 16+, et est proposé au prix de 59.99â□¬. L'édition collector d'Injustice: Les Dieux Sont Parmi Nous est disponible pour la console Xbox 360® de Microsoft et le système PlayStation®3 en quantités limitées.

Pour en savoir plus sur le jeu.