

Xbox 360 : Le pack de cartes "Appel aux armes" pour Gears Of War Judgment Console

Posté par : JerryG

Publié le : 24/4/2013 14:00:00

Ce deuxième pack de cartes pour Gears of War Judgment explore le côté sombre des Gears of War avec trois cartes sinistres, un nouveau mode multijoueurs Master at Arms et des récompenses exclusives.

Microsoft et Epic Studios annoncent la deuxième extension de l'expérience multijoueurs de Gears of War: Judgment, le pack de cartes "Appel aux armes", accessible sur le Xbox LIVE - Season Pass VIP).

Développé par Epic Games et People Can Fly, le pack de cartes Gears of War: Judgment Appel aux armes propose trois nouvelles cartes multijoueurs, un mode inédit baptisé Master at Arms ainsi que six skins d'armes et d'armures pour personnaliser votre équipement.

Ces trois cartes inédites qui prennent place lors de l'invasion locuste de Halvo Bay offrent un savant mélange d'action en quartiers confinés et de combats verticaux, pour la plus grande joie des fans de Gears. Le pack de cartes Gears of War: Judgment Appel aux armes s'accompagne de 10 nouveaux succès pour un total de 250 G.



Pour plus d'informations sur le pack de cartes [à propos de l'Appel aux armes](#), retrouvez la communauté [à propos de Gears of War](#). Vous trouverez ci-dessous des descriptifs détaillés des nouvelles cartes et du nouveau mode :

Nouvelles cartes :

• **Terminal** : fulgurante et féroce, l'invasion locuste prit Halvo Bay de court. Face à des habitants qui tentaient frénétiquement d'évacuer par tous les moyens possibles, les forces de la CGU avaient dû appliquer la loi martiale pour maintenir l'ordre. Hélas, les Locustes étaient équipés de pièges : ils évacuèrent les terminaux ferroviaires comme celui-ci pour profiter de l'exiguïté du lieu et se ruèrent sur les quantités d'humains sans défense piégés dans l'enceinte. Parfois, la CGU parvenait à tenir, le temps d'évacuer les civils, mais un trop grand nombre d'entre eux tombèrent au service de leur nation et de leur peuple.

• **Blood Drive** : face au nombre de blessés toujours croissant, le personnel de l'hôpital Halvo Memorial fut contraint de lancer la procédure de triage la plus massive de l'histoire de Sera. Leur campagne de don du sang entraîna une mobilisation à l'échelle mondiale pour soutenir la CGU et les civils blessés. Hélas, Halvo ne tarda pas à tomber et en lieu et place d'un sanctuaire, l'hôpital devint champ de bataille ; mais il avait planté les germes de l'espoir et bientôt, d'autres hôpitaux gouvernementaux dans tout le pays tentèrent de reprendre le flambeau, jusqu'au jour où le Jacinto Memorial fit la dernière lueur de salut pour le peuple de Sera.

• **Boneyard** : en raison du nombre alarmant et de l'afflux constant de morts face à la horde locuste, il était devenu impossible de célébrer des services funéraires traditionnels. Les cimetières se muèrent vite en ossuaires. On y ouvrait des fosses communes à la va-vite et les mausolées regorgeaient de dépouilles anonymes, entassées les uns sur les autres. Avancez prudemment : vous ne savez pas sur quoi, ou sur qui, vous marchez... et un jour, vous finirez par les rejoindre.

Le pack de cartes [à propos de l'Appel aux armes](#) sera disponible sur le Xbox LIVE pour 1000 Microsoft Points. Les possesseurs du Season Pass VIP pour [à propos de Gears of War: Judgment](#) bénéficieront d'un

accès anticipé aux packs de cartes et d'une remise de 25 % par rapport au prix d'achat individuel.

Un nouveau mode : à propos de Master at Arms

Ce mode [à propos de](#) Chacun pour soi [à propos de](#) exclusif à [à propos de Gears of War: Judgment](#) mettra à l'épreuve l'endurance de vos talents militaires. L'objectif est de faire une victime avec chacune des 20 armes disponibles, sans utiliser de grenade ni de technique au corps à corps. Chaque victime vous fait automatiquement passer à l'arme suivante jusqu'à ce que vous ayez fait le tour de tout l'arsenal.

Lisez notre test sur à propos de Gears of War: Judgment.

Les exécutations sont toujours à l'honneur dans la première extension du jeu [à propos de Gears of War: Judgment](#), développée par MAXIM et Epic Games et déjà disponible dans le monde entier. Ce DLC voit entre autres le retour du très populaire mode multijoueur Exécution ainsi qu'une nouvelle carte intitulée Haven.

Développé exclusivement sur Xbox 360 par Epic Games et People Can Fly, [à propos de Gears of War: Judgment](#) propose une campagne à couper le souffle avec de nouveaux personnages, armes et ennemis et des expériences multijoueurs inédites. La série [à propos de Gears of War](#) est l'une des franchises les plus populaires de l'histoire de la Xbox 360 avec plus de 19 millions

dâ€™unit s vendues   travers le monde. Elle a inspir  de nombreux produits d riv s, best-sellers, jouets, objets de collection, romans graphiques, etc.

Prix moyen estim . Les revendeurs sont libres de fixer leur prix.