Jeux VidÃ©o : The Bureau: XCOM Declassified pour le 23 AoÃ»t
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 26/4/2013 14:30:00

2K et 2K Marin, les crÃ©ateurs du jeu vidÃ©o BioShock 2, annoncent que **le jeu vidÃ©oThe Bureau:XCOM Dedassified** sera disponible le 20 AoÃ»t 2013 aux Etats-Unis et le 23 AoÃ»t 2013 Ã l'international au prix de vente gÃ©nÃ©ralement constatÃ© de 59,95â¬ sur Xbox 360 et PlayStation 3, et 49,95â¬ sur PC Windows.

XCOM: Enemy Unknown, dÃ©veloppÃ© par Firaxis Games, a Ã©bloui les fans de jeux de stratÃ©gie au tour par tour et a relancÃ© la franchise d'origine. C'est maintenant au tour de The Bureau de proposer une nouvelle expÃ©rience dans l'univers XCOM.

En 1962, au plus fort de la Guerre Froide, The Bureau raconte la premiÃ¨re rencontre de l'organisation clandestine XCOM avec un ennemi mystÃ©rieux et dÃ©vastateur. Initialement crÃ©Ã© pour assurer la dÃ©fense des Etats-Unis contre l'Union SoviÃ©tique, The Bureau doit s'adapter et faire face Ã une menace jusqu'alors inconnue.

Dans la peau de l'agent spÃ©cial William Carter, les joueurs devront prendre les commandes, dÃ©clencher les offensives et mener leurs Ã©quipes d'agents dans cette guerre secrÃ¨te sans prÃ©cÃ©dent pour la survie de l'humanitÃ©. La capacitÃ© du Bureau Ã dissimuler l'existence de cet ennemi est primordiale pour repousser la menace extÃ©rieure et Ã©viter une panique mondiale.

"*Nous sommes ravis de la faÃ§on dont 2K Marin a retravaillÃ© The Bureau: XCOM Dedassified*," commente Christoph Hartmann, PrÃ©sident de 2K. "*Le jeu a Ã©voluÃ© grÃ¢ce Ã un process de dÃ©veloppement crÃ©atif et itÃ©ratif. Le rÃ©sultat est une expÃ©rience narrative, intelligente, prenante et qui incite le joueur Ã penser de faÃ§on tactique*."

"*The Bureau raconte l'histoire des dÃ©buts mystÃ©rieux de XCOM*," ajoute **Morgan Gray**, Creative Director chez 2K Marin. "*Nous Ã©largissons l'univers de XCOM grÃ¢ce Ã une histoire*

dÃ©classifiÃ©e de conspiration gouvernementale et de dissimulations hÃ©roÃ¯ques racontÃ©e au travers d'un gameplay tactique Ã la troisiÃ¨me personne Â».

Dans l'esprit de la franchise XCOM, les combats sont conÃ§us pour inciter les joueurs Ã penser et agir de faÃ§on tactique. La vue Ã la troisiÃ¨me personne donne au joueur une meilleure notion de l'espace et lui offre la libertÃ© de passer de Â« dans Â» Ã Â« hors Â» du combat, une capacitÃ© unique que possÃ¨de Carter (Â« Battle Focus ability Â») - intensifiant ainsi l'action de ce shooter tactique. The Bureau reprend totalement le concept de consÃ©quences permanentes. Comme notre derniÃ¨re ligne de dÃ©fense, chaque commande peut avoir une influence sur la vie et la mort de Carter, son Ã©quipe et l'humanitÃ©.

"*L'Ã©quipe a travaillÃ© dur pour tirer parti des Ã©lÃ©ments de XCOM comme les dÃ©cisions tactiques et la mort permanente des membres de l'Ã©quipe d'une maniÃ¨re qui rend ce shooter tactique unique*," conclut **Morgan Gray**. "*De ce fait, The Bureau mettra au dÃ©fi les joueurs comme aucun autre shooter tactique Ã la troisiÃ¨me personne*."

The Bureau: XCOM Declassified peut Ãªtre prÃ©commandÃ© auprÃ¨s de tous les revendeurs participants. Les personnes qui prÃ©commanderont le jeu recevront en bonus les missions

supplÃ©mentaires Codebreakers. Dans cette campagne spÃ©ciale, un centre de communication en charge de l'interception et de l'interprÃ©tation de transmissions ennemies s'est Ã©teint. L'agent spÃ©cial Carter et son Ã©quipe doivent prendre contact avec le personnel sur place et mener l'enquÃªte sur l'incident.

The Bureau: XCOM Declassified n'a pas encore reÃ§u la classification PEGI.

Pour plus d'informations.

2K Marin est un studio 2K. 2K est un label d'Ã©dition de Take-Two Interactive Software, Inc. (TTWO au NASDAQ).

A propos du jeu The Bureau: XCOM Declassified

1962, JFK est Ã la tÃªte des Etats-Unis et la Guerre Froide provoque la peur sur la nation - mais une menace bien plus puissante et insidieuse que le communisme menace les Etats-Unis. Connue seulement par une Ã©lite, une unitÃ© gouvernementale top-secrÃ¨te intitulÃ©e The Bureau amorce une enquÃªte d'investigation et dissimule une sÃ©rie de mystÃ©rieuses attaques menÃ©es par un ennemi d'un autre monde. Dans la peau de l'agent spÃ©cial William Carter, les joueurs devront prendre les commandes, dÃ©clencher les offensives et mener leurs Ã©quipes d'agents dans cette guerre secrÃ¨te sans prÃ©cÃ©dent pour la survie de l'humanitÃ©. La capacitÃ© du Bureau Ã dissimuler l'existence de cet ennemi est primordiale pour repousser la menace extÃ©rieure et Ã©viter une panique mondiale. Pendant des dÃ©cennies, The Bureau a dissimulÃ© la vÃ©ritÃ©. Il est temps de dÃ©voiler la vÃ©ritÃ©.

Lisez notre test sur Xcom Ennemy Unknown