

Console Next-Gen : Un moteur de jeu pour EA-Sport sur Xbox One.

Console

Posté par : JPilo

Publié le : 23/5/2013 11:30:00

Electronic Arts annonce la finalisation d'EA SPORTS-IGNITE, un nouveau moteur de jeu qui équipera les jeux EA SPORTS sur la console Next-Gen : Xbox One, la console de jeu et de divertissement de Microsoft, et PlayStation®4.

Avec la technologie EA SPORTS IGNITE, les jeux EA SPORTS seront encore plus réalistes et les joueurs penseront, se déplaceront et se comporteront comme de véritables athlètes au cœur d'environnements vivants afin de révolutionner l'expérience de jeu des utilisateurs sur les consoles nouvelle génération. Les jeux qui bénéficieront du moteur EA SPORTS IGNITE sont FIFA 14, Madden NFL 25, NBA LIVE 14 et EA SPORTS UFC, tous commercialisés dans les 12 prochains mois.

EA SPORTS IGNITE propose une nouvelle technologie avec un meilleur rendu, une physique, des animations, une intelligence, des mouvements et des systèmes en ligne améliorés dans un nouveau et puissant moteur. Les athlètes pourront enfin prendre des décisions intelligentes avec des temps de réaction dignes de ceux des humains. Ils pourront également varier la vitesse et la direction de leurs déplacements avec des mouvements réalistes qui rendront l'expérience de jeu plus riche et plus dynamique, comme dans les vrais stades ou enceintes sportives.



Une vidéo illustrant le rendu des jeux EA SPORTS sur Xbox One est disponible [ici](#).

« Suite à des années d'investissements et d'innovations, nous avons développé une technologie pour la gamme EA SPORTS afin de créer un moteur de jeu capable d'offrir une précision, des expériences de jeu et un réalisme époustouflants dont il était jusqu'alors même difficile de rêver », s'exprime **Andrew Wilson**, vice-président

et directeur d'EA SPORTS. « Avec EA SPORTS IGNITE et la puissance des consoles de nouvelle génération, nos jeux deviendront vivants avec un réalisme plus grand, des émotions plus intenses et une meilleure connectivité pour encore plus de plaisir. »

Les athlètes des jeux EA SPORTS nouvelle génération sauront prendre des décisions intelligentes avec des temps de réaction dignes des humains. EA SPORTS IGNITE est dotée d'une puissance de calcul quatre fois supérieure à celles des consoles précédentes et offre des possibilités quasiment infinies en termes de flexion des joueurs virtuels afin qu'ils puissent prendre plus rapidement des décisions plus complexes. Ils seront dotés d'une conscience contextuelle et d'instincts en termes de flexion, d'anticipation et de réaction, à l'image des véritables sportifs, et ils auront conscience de leur environnement dans lequel ils évoluent. Dans FIFA 14, par exemple, le sentiment d'urgence éprouvé par un joueur augmente au fil du match et, si son équipe doit marquer un but alors qu'il reste peu de temps à jouer, il se précipitera pour tirer un coup franc, un corner ou pour effectuer un dégagement.

EA SPORTS IGNITE offrira les mêmes mouvements dynamiques et la même biomécanique que les vrais sportifs. Avec des animations 10 fois plus riches et 10 fois plus détaillées que sur les précédentes consoles, et avec des milliers de nouvelles animations propres à chaque sport, les joueurs virtuels peuvent désormais changer de rythme, pivoter et placer des accélérations avec la même souplesse et la même explosivité que les plus grands athlètes de la planète.

Les jeux EA SPORTS nouvelle génération proposeront une précision et des graphismes époustouflants. En créant des univers vivants, leur environnement de jeu devient aussi dynamique que les véritables stades et enceintes sportives dont l'ambiance évolue au fil des matchs et des compétitions. Pour la toute première fois, le public s'affichera en 3D et le bord des terrains deviendra dynamique. L'atmosphère des compétitions deviendra plus riche et évoluera en fonction du déroulement des événements d'un match. Les actions des joueurs varieront en fonction des situations de jeu et la foule s'animera pour essayer de peser sur l'issue d'une rencontre et adaptera ses réactions en fonction de l'évolution des événements.

FIFA 14, Madden NFL 25, EA SPORTS UFC et NBA LIVE 14, seront commercialisés dans le monde entier dans les 12 prochains mois sur Xbox One et PlayStation 4. FIFA 14 sera également commercialisée sur console de jeu et de divertissement Xbox 360, système de loisir interactif PlayStation®3, PC et sur d'autres plateformes. Madden NFL 25 sera commercialisé en Amérique du nord le 27 août et partout dans le monde le 30 août 2013 sur console de jeu et de divertissement Xbox 360 et système de loisir interactif PlayStation®3.

FIFA 14 et EA SPORTS UFC sont actuellement en cours de développement chez EA Canada. Madden NFL 25 et NBA LIVE 14 sont développés à Orlando, en Floride par EA Tiburon. Ces jeux ne nous ont pas encore fait l'objet d'une classification.