

Jeux Vidéo : Need for Speed Rivals de EA sur console et PC

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 27/5/2013 14:30:00

Electronic Arts annonce le développement de son **jeu vidéo Need for Speed Rivals**, un jeu vidéo de course et d'action par un nouveau studio aux idées fraîches, autour d'un puissant moteur de jeu et avec un Gameplay étudié pour la nouvelle génération de plateformes.

Le jeu vidéo Need for Speed Rivals est en cours de développement chez Ghost Games

, un nouveau studio d'EA au fort pouvoir d'imagination et d'innovation, au profit de la franchise Need for Speed dans le cadre d'un partenariat avec l'équipe d'experts en course automobile de Criterion Games. Conçu autour du moteur de jeu Frostbite 3, Need for Speed Rivals restitue toute l'adrénaline et l'intensité de la rivalité urbaine ultime entre les flics et les pilotes, dans un environnement routier surprenant et ouvert. Need for Speed Rivals sera proposé sur console de jeu et de divertissement Xbox 360 de Microsoft, système de loisir interactif PlayStation 3 et PC le 19 novembre 2013 et sortira en fin d'année sur Xbox One, la nouvelle console de jeu et de divertissement de Microsoft, et sur PlayStation 4.



Dans Need for Speed Rivals, le joueur pourra incarner un policier ou un pilote. Dans un camp comme dans l'autre, les rivalités sont infernales, et les enjeux, les récompenses et les conséquences, énormes. L'objectif des pilotes est de devenir célèbre grâce à l'ampleur des risques qu'ils prennent au volant, d'immortaliser vos évasions les plus intenses en vidéo et de les montrer au monde entier. Chaque flic semblerait être des Speed Points gagnés qui permettent à terme de débloquer des voitures et des améliorations. Il sera possible de faire monter les enjeux en conservant ses points au fil des courses pour devenir une cible toujours plus recherchée par la police, au risque de perdre tous ces précieux points en cas d'arrestation. Dans le camp en face, les joueurs doivent collaborer et former une équipe pour mieux poursuivre les délinquants, mais il faut aussi penser à soi et s'élever dans la hiérarchie de la police en multipliant les arrestations. Le grade détermine l'accès à des voitures de police exclusives et à de puissants gadgets technologiques.

Ghost Games en a profité pour annoncer le retour attendu depuis longtemps des Ferrari dans la franchise Need for Speed. Pour la première fois en sept ans, les joueurs pourront prendre les commandes de voitures qui comptent parmi les plus luxueuses et désirables au monde, à l'image de la F12 Berlinetta. Comme l'indique Stefano Saporetti, Directeur des opérations marketing de Ferrari : « Nous sommes de retour dans la franchise Need for Speed, avec tout d'abord Need for Speed Rivals, car nous tenions à ce que les fans de cette célèbre saga du jeu de course connue dans le monde entier, puisse vibrer à la vue du badge Ferrari et en pilotant les voitures de la marque. »



Le cœur de Need for Speed Rivals s'appelle AllDrive, une fonctionnalité en ligne inédite et innovante qui permet aux joueurs de passer en toute fluidité du jeu en solo au jeu entre amis, et d'abolir au passage la barrière séparant les modes solo et multijoueur. Chacun devra donc garder un œil dans le rétroviseur, car leurs amis pourront rejoindre ou quitter une course à la volée. Première conséquence : aucune course ne ressemblera jamais à une autre.

« La franchise Need for Speed est l'une de celles qui a le plus contribué à la prééminence de la compétition entre amis dans les jeux vidéo » indique Marcus Nilsson, Producteur exécutif chez Ghost Games. « Pour la première fois, les joueurs auront la liberté de passer en toute fluidité du solo au co-op multijoueur. Avec Need for Speed Rivals, nous créons une expérience de jeu à la progression unique, où la liberté de jouer avec ses amis est plus fluide et accessible que jamais. »

Need for Speed Rivals repousse les limites du jeu de course à l'aide de fonctionnalités inédites et améliorées :



• Pilote nouvelle génération : Redview County s'anime avec un niveau de détail renversant typique de la nouvelle génération de plateformes, et les effets de la météo obligeront les pilotes à dominer les éléments (en plus de leurs concurrents).

• Réseau Need for Speed (technologie Autolog) : Pour établir des comparaisons de statistiques et défier ses amis à tout moment, et n'importe quand, et partager ses exploits en toute simplicité avec ses amis et ses rivaux.

• Personnalisation : Les voitures sont personnalisables avec de superbes peintures, des plaques d'immatriculation personnalisées, des décors, des stickers, des jantes et des améliorations de performances.

• Des gadgets techno spécifiques : Les courses de rue sont pimentées par 11 gadgets évolutifs réservés aux pilotes (turbos, brouilleurs et IEM), ou aux flics (ondes de choc, barrages routiers et hélicoptères).

Les joueurs souhaitant arrêter les pilotes dès le jour de sortie peuvent précommander Need for Speed Rivals chez les revendeurs participants et recevoir le Pack Ultimate Cop pour Need for Speed Rivals sans frais supplémentaires*. Ce pack permet d'accéder en exclusivité à la Nissan GT-R Black Edition « spéciale police », à un gadget de poursuite et à un look personnalisé.

Découvrez dès maintenant [le nouveau trailer](#) Need For Speed Rivals sur YouTube

[Pour en savoir plus.](#)