

Jeux Vidéo : FIFA 14, Les déplacements plus vrais que nature.

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 6/6/2013 14:30:00

Fruits d'une nouvelle technologie de mouvements créée par l'équipe du jeu vidéo FIFA, les Déplacements précis sont une nouveauté pour le jeu vidéo FIFA 14 qui permet de recréer les mouvements dynamiques des véritables footballeurs. Les déplacements, un aspect fondamental de tous les secteurs du jeu, dictent la manière dont les joueurs évoluent sur le terrain.

À



Ces deux dernières années, l'équipe de FIFA a développé une technologie des déplacements basée sur la foulée afin de permettre à chaque joueur d'évoluer sur le terrain de la manière la plus réaliste qui soit. À partir de cette technologie, l'équipe a créé le concept de Déplacements précis pour les 22 joueurs présents sur le terrain. D'ormais, chaque foulée compte et les joueurs peuvent pivoter, s'arrêter, repartir et changer de rythme avec une explosivité et une agilité incroyables.

En recréant la biomécanique des véritables footballeurs, les Déplacements précis offrent aux joueurs la possibilité d'accélérer et de ralentir de manière dynamique et l'accent est mis, plus que jamais, sur le rythme.



Les joueurs peuvent maintenant placer des accélérations avant d'atteindre leur vitesse de pointe et, grâce à ce large éventail de gestion de la vitesse des déplacements, la construction du jeu et les occasions de but gagnent en diversité. Par exemple, les attaquants peuvent maintenant jouer avec leurs adversaires en temporisant avant de placer une accélération foudroyante qui clouera leur vis-à-vis sur place.

L'un des éléments clés des Déplacements précis reste la faculté des joueurs à ralentir et à changer de direction. Auparavant, les joueurs pouvaient changer de direction quasi instantanément et sous un angle limité à 23 degrés.



Dans FIFA 14, les joueurs qui placent une accélération maîtrisent leur rythme et peuvent se déplacer dans n'importe quelle direction, mais il leur faudra peut-être ajuster leur foulée avant de pouvoir ralentir.

[Pour en savoir plus sur FIFA 14.](#)

[Visionnez la vidéo.](#)