

Jeux Vidéo : La bêta publique de Company of Heroes 2

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 10/6/2013 14:30:00

Relic Entertainment annonce que la bêta publique de son **jeu vidéo Company of Heroes 2**, le jeu vidéo de stratégie en temps réel, a commencé et se terminera le 18 juin prochain.

Intégrant le mode multijoueurs encensé par la critique, la bêta publique permet aux joueurs de s'essayer aux modes multijoueurs compétitifs et coopératifs sur six des cartes du jeu. La bêta publique est également l'occasion pour les joueurs de découvrir les 45 premiers niveaux de progression du jeu et le système de bulletins.

Les joueurs pourront également conserver leur progression et tous les éléments déverrouillés lors de la bêta en achetant le jeu dans les 60 jours qui suivront le lancement.



Greg Wilson, producteur de Company of Heroes 2 explique : « Nous avons travaillé très dur depuis la bêta privée pour équilibrer et améliorer tous les éléments du jeu, en plus d'ajouter de nouveaux serveurs de matchmaking. Company of Heroes 2a bénéficié de l'un des programmes de bêta test les plus réussis que nous ayons connus chez Relic, et le soutien des fans a été un facteur essentiel pour nous aider à rendre le jeu plus équilibré et plus stable pour son lancement. »

Grâce à son moteur nouvelle génération Essence 3.0 Engine, Company of Heroes 2 donne vie aux combats tactiques comme jamais auparavant, notamment grâce à la technologie de mouvement dynamique réaliste ColdTech, au système de ligne de vue révolutionnaire TrueSight et à un modèle de destruction ultra-réaliste.

Le jeu Company of Heroes a été lancé sur PC en 2006 et a été très bien accueilli par la critique ; c'est encore à ce jour le jeu de stratégie le mieux noté sur Gamerankings.com (avec plus de cinq articles) et une note moyenne 93,82% sur la base de 56 tests. Le jeu est également plébiscité sur Metacritic.com, avec un Metascore de 93% sur la base de 55 tests.

Company of Heroes 2 sera disponible pour PC le 25 juin 2013.

[Pour plus de renseignements.](#)