

Info : Le smartphone est mort, vive le smartphone !

Info

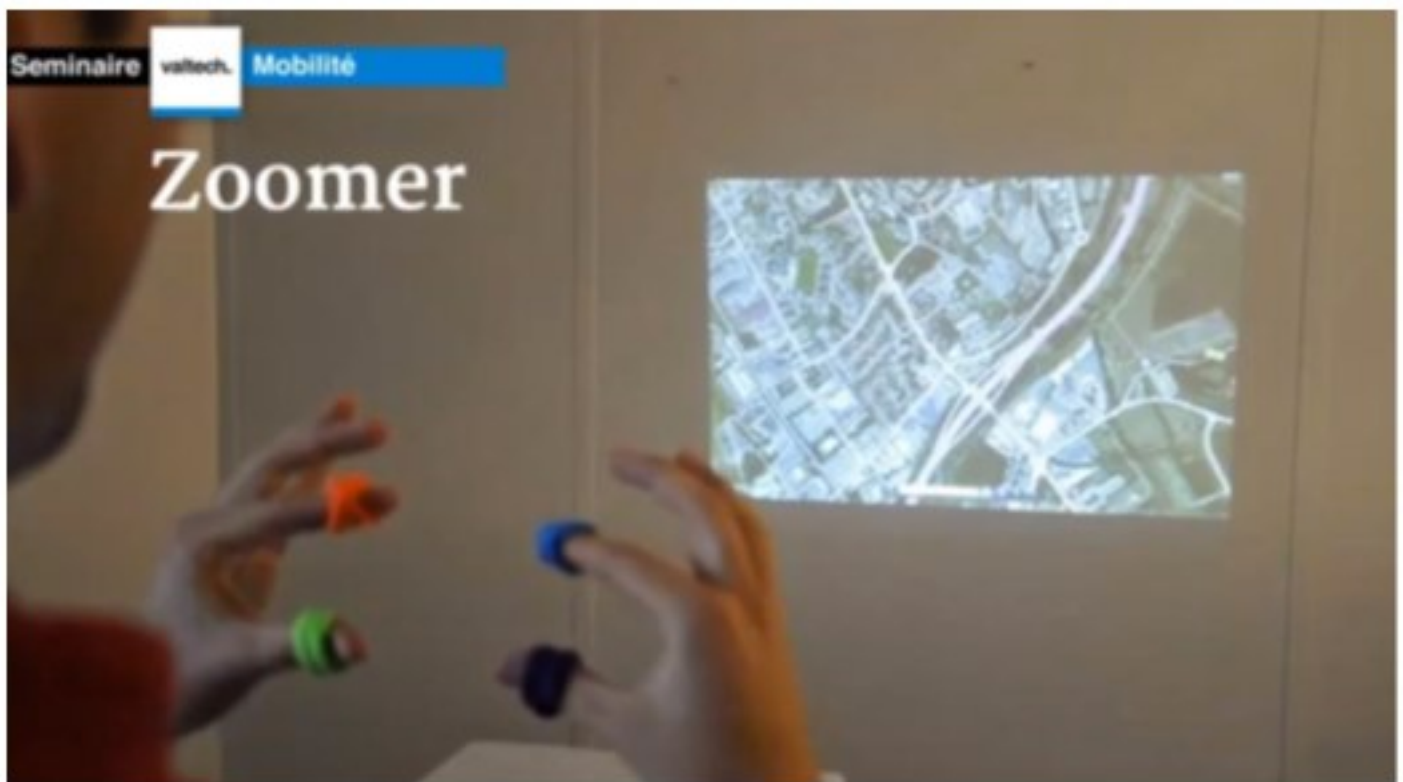
Post   par : JulieM

Publi  e le : 20/6/2013 11:00:00

"Minority Report" n'est plus de la fiction, en tout cas pour certains chercheurs. Au quotidien, dans les laboratoires, ils font dialoguer cyberspace et vie off line, au moyen d'outils hyper simples.

Il   tait une fois **Pranav Mistry**. A seulement 32 ans, Pranav Mistry est un pr  curseur de l'informatique ubiquitaire. Il se pr  sente comme un "Desigineer" (design + ing  nierie), et travaille au MIT sur les probl  matiques d'interfa  ge fluide et intuitif du monde digital de la soci  t   de l'information avec le monde physique. Il explore en particulier les interactions permises par l'informatique ubiquitaire, la reconnaissance des gestes, la vision artificielle, les interfaces tangibles voire des   l  ments de robotique.

Une passerelle entre deux mondes



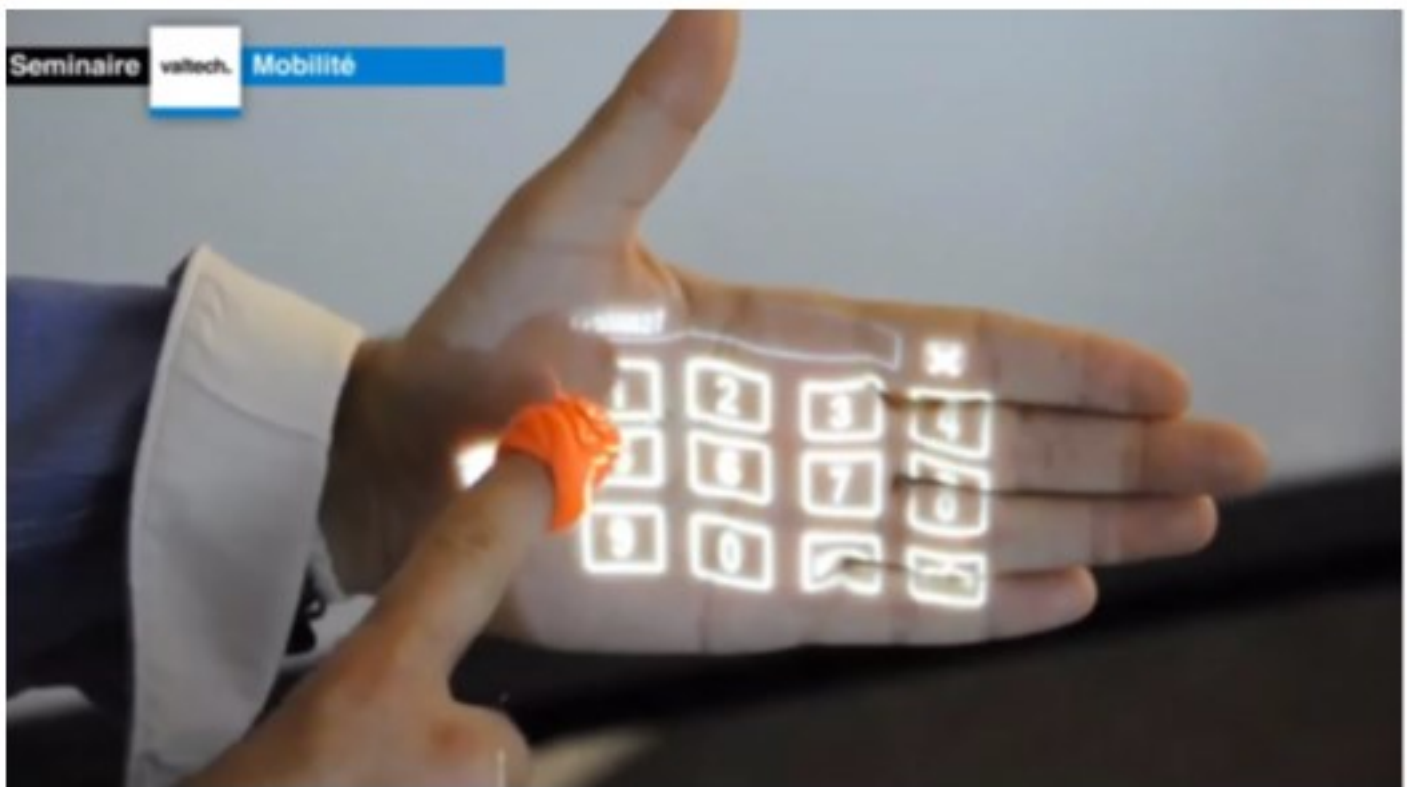
*"Nous passons sans cesse du monde digital au monde que l'on appelle r  el" commente **Lubomira Rochet**, Directrice G  n  rale de Valtech France. "Nous travaillons chez Valtech    faire dialoguer ces deux mondes, afin rendre le r  el plus cr  atif et d'exploiter toute la valeur du digital".*

Ces projets qui associent réalité augmentée et mobilité passionnent l'agence Valtech de Toulouse, et en particulier son Directeur Technique **Hervé Desaunois**: *"Nous faisons partie d'une gigantesque tendance, qui va révolutionner notre perception du monde réel, et l'utilisation de nos différents écrans. D'autres marques, comme Google avec ses lunettes qui sont l'objet du moment, ou Microsoft avec sa Kinect, anticipent également cette révolution".*

Le smartphone est mort, vive le smartphone !

Nous n'allons bien sûr pas abandonner de sitôt nos compagnons... Mais ils vont changer de raison d'être. Munis d'un projecteur et d'une petite caméra, et en équipant nos doigts de marqueurs de couleur, les futurs smartphones peuvent faire converser les mondes

digitaux et off line.



Demain, un pico projecteur, une caméra et une puissance de calcul embarquée (muni de GPU) permettront l'interprétation de nos gestes en temps réel, le tout relié au Cloud avec ces nombreux services SaaS (ex <https://developer.flightstats.com/>) . Le monde réel et

le monde digital seront connectés plus simplement avec des interfaces de plus en plus naturelles, toute surface devient potentiellement un écran (main, frigo, mur, ...), nos gestes, nos paroles, nos mimiques (sourires, mouvement des yeux) peuvent être interprétés de

façon naturelle par le monde digital (PC, Tablette, Robot, Machine).

[Faites un bond vers le futur le 25 juin à Toulouse.](#)