

**Jeux Vidéo : Arctic Combat, Le mode Joueur vs Joueur à Aliens vs. Humains**

**Jeux Vidéo**

Posté par : JerryG

Publié le : 5/7/2013 14:30:00

La dernière mise à jour du FPS transforme les joueurs en aliens !. Webzen Dublin., pionnier dans le développement et l'adaptation de jeux vidéo free-to-play dévoile un nouveau mode à faire froid dans le dos pour son FPS, à savoir **le jeu vidéo : ARCTIC COMBAT**.

En avril, les joueurs devaient défendre un réacteur nucléaire alors que les aliens envahissaient la terre pour la première fois.



**Désormais, le nouveau mode Joueur contre Joueur (JcJ)** permet aux combattants de se transformer en aliens pour venir attaquer le monde et infecter la population.

## Aliens vs. Humains

Dans la nouvelle map exclusive de ARCTIC COMBAT, White Out, les joueurs peuvent s'essayer au nouveau mode JcJ. Au début de chaque manche tous les participants commencent en tant qu'humain. Au bout d'un certain temps, les joueurs vont se transformer aléatoirement en aliens ou en héros humains. Les aliens peuvent attaquer les humains et les infecter pour qu'ils rejoignent leur rang.



**Les héros humains vont donc devoir se défendre pour éviter de se faire infecter.** Si au moins un humain survit, ou si tous les aliens sont tués, les humains gagnent. À l'inverse, si tous les humains se sont transformés en aliens, les aliens remportent la victoire.

La nouvelle mise à jour pour ARCTIC COMBAT propose aussi six nouvelles armes, neuf nouvelles personnalisations d'arsenal, trois nouvelles compétences et un nouveau pack de soutien

comprenant un Sentry Gun.



**Les joueurs vont aussi découvrir deux nouveaux personnages féminins** et la nouvelle carte pour le mode JcJ alien, White Out. La mise à jour contient également de nouveaux emplacements pour une arme de précision, pour le changement rapide et pour les compétences.

Se déroulant dans le chaos de la 3<sup>e</sup>me guerre mondiale, ARCTIC COMBAT est un jeu de tir à la

première personne multijoueurs en ligne.



**Son Gameplay se veut réaliste**, avec un système de développement de compétences tactiques. Le jeu se penche sur un conflit international entre deux blocs : les Forces Alliées (AF) menées par les Etats-Unis d'Amérique, et l'Alliance de l'Etoile Rouge (RSA), menée par la Russie.

Ce qui commence comme une dispute pour des ressources naturelles en Arctique devient rapidement un conflit majeur entre AF et RSA, divisant le monde en deux forces opposées.

La 3<sup>e</sup>me guerre mondiale vient de d marrer.