Jeux VidÃ©o : Ride to Hell: Retribution, Bike, Sex and Baston, Test PC.
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 8/7/2013 14:30:00

Le jeu vidÃ©o Ride to Hell: Retribution relate lâ□□histoire dâ□□un motard solitaire nommÃ© **Jake Conway**, un type qui a soit un flingue dans la main, soit une fille sur les genoux (et parfois mÃªme les deux !).

Il emprunte Ã toute allure le chemin de la vengeance contre un gang de bikers brutaux qui se fait appeler The Devilâ□□s Hand, role tout droit dans la lignÃ©e des jeux vidÃ©o d'action musclÃ©e.

ArmÃ© jusquâ□□aux dents avec un arsenal aussi efficace que variÃ©, il ne reculera devant rien pour obtenir ce quâ□□il recherche, quâ□□il soit Ã pieds ou au guidon de sa bÃ©cane. Jake ne respecte quâ□□une seule loi : la sienne. Sa devise : frapper fort, rouler vite et laisser ses ennemis mordre la poussiÃ¨re !

Le jeu sortira le 25 Juin 2013 aux Etats-Unis et le 28 Juin 2013 en Europe sur Xbox 360Â®, les PC Ã©quipÃ©s de Windows et la PlayStationÂ®3.

Envie de devenir le chef de votre propre bande de bikers intrÃ©pides ? Ride to Hell: Route 666 est ce quâ□□il vous faut ! Partez Ã la conquÃªte de la lÃ©gendaire Route 66. Le jeu vous permettra de recruter et diriger un gang de bikers de Chicago Ã Los Angeles. Vous devrez vous battre pour chaque kilomÃ¨tre de route, tant avec vos rÃ©flexes quâ□□avec votre esprit.

Les combats intenses typÃ©s arcade seront associÃ©s Ã des choix tactiques faciles Ã apprÃ©hender : toute personne ayant lâ□□esprit dâ□□Ã©quipe pourra arriver directement Ã la tÃªte de son gang. PrÃ©parez-vous Ã rÃ©gner sur la route avec Ride to Hell: Route 666 dÃ¨s le mois de juin 2013 sur le PlayStationÂ® Store, le Xbox LIVEÂ® Arcade pour Xbox 360 et sur Steam.

Pour complÃ©ter le tableau, lâ□□univers de Ride to Hell sâ□□enrichira Ã©galement de Ride to Hell: Beatdown, un jeu de combat Ã lâ□□ambiance rockâ□□nâ□□roll qui viendra mettre de lâ□□animation sur votre mobile, oÃ¹ que vous soyez ! Plus de dÃ©tails seront divulguÃ©s sur ce titre prochainement.

Ride to Hell: Retribution entraÃ®nera les joueurs dans un monde dominÃ© par les gangs de motards et la violence, un univers oÃ¹ la valeur dâ□□un homme se mesure aux rugissements de son moteur et Ã la force de ses poings. Le jeu est disponible en ce mois pluvieuxÂ de juin 2013 en AmÃ©rique du Nord et en Europe.

La vengeance est un plat qui se mange brÃ»lant !. Dans ce jeu vidÃ©o dâ□□action sur la console de jeu et de divertissement Xbox 360Â® de Microsoft, les PC Ã©quipÃ©s de WindowsÂ® et la PlayStationÂ®3, Jake Conway ne fera pas de prisonniers dans sa quÃªte de justice.

Ride to Hell : Retribution est dÃ©veloppÃ© par Eutechnyx, Ride to Hell: Route 666 par Black Forest Games. **Jake** ne respecte quâ□□une seule loi : la sienne. Sa devise : frapper fort, rouler vite et laisser ses ennemis mordre la poussiÃ¨re.

Enfourchez votre bÃ©cane et suivez le guide.

Vous vous imaginez un Open-World Ã la sauce Biker?. En tout cas, c'est bien comme cela que le jeu vidÃ©o Ride To Hell Retribution s'annonÃ§ait. Enfin un jeu de bikers Ã la sauce GTA,Â il y a de quoi vider quelques biÃ¨res et "culbuter" quelques filles peu farouches et gourmandes qui grouillent dans les bars Ã motard. Arrosez le tout de bonnes bagarres de rÃ¨glement de compte entre bandes rivales, des courses poursuites Ã moto comme Ã la Fast & Furious, c'est ce Ã quoi je m'attendais avec ce jeu vidÃ©o qui se nomme Ride To Hell redistribution.

Jake, le personnage que vous incarnez ressemble Ã un cow-boy solitaire, il ne vit que pour la baston, sa moto et les jolies filles des bars Ã motards. Cette petite vie tranquille s'arrÃªte d'un seul coup Ã l'assassinat de l'un des siens, par les cruels Devil's Hand, le sang de Jake ne fait qu'un tour et hurle de douleur, va y avoir de la chair collÃ©e sur les murs, voilÃ la trame du scÃ©nario de ce jeu vidÃ©o.

Ici, nous avons droit Ã des hommes des cavernes, vous savez, les vrais, les stÃ©roidÃ©s, les tatouÃ©s, qui vident des bouteilles de biÃ¨re plus vite que je ne les dÃ©capsulerais, castagnent les mÃ©chants et enfourchent leur moto comme ils culbutent les filles, enfin de compte des clichÃ©s de brutes Ã©paisses et de NÃ©andertaliens. Normal. Sauf que cela frise le ridicule et l'aberration, au point que mÃªme les scÃ¨nes torrides, je parle ici des scÃ¨nes de sexe, se veulent si Ã©dulcorÃ©es suite Ã une nouvelle bulle du pape, que s'en est Ã mourir de rire. Moi-mÃªme, j'ai usÃ© une demi-boite de Kleenex-Club. Les voyeurs et les mateurs passeront leur chemin, il n'y a pas un seul tÃ©ton en plein-air. (PEGI -16).

Comme nous nous trouvons dans un jeu d'action, il ne manque de rien, combat au corps Ã corps, duel et massacre au rÃ©volver en tout genre et courses poursuites Ã moto. Jamais combat au corps Ã corps ne m'a semblÃ© si peu chorÃ©graphiÃ©, c'est vrai n'est pas John Woo qui veut, mais lÃ vous vous contenterez d'exÃ©cuter les ordres qui apparaissent Ã l'Ã©cran (appui sur la touche X, etc.) pour dÃ©clencher une cinÃ©matique aux effets de Matrix. LÃ aussi, vous aurez le temps de boire un cafÃ©, tellement les scÃ¨nes sont lentes et peu crÃ©dibles, on diraient un combat de boxe des lourds sous Xanax.

Quant aux sÃ©ances de tir qui auraient du Ãªtre dans la pure tradition des westerns spaghetti, ou de rÃ¨glements de compte entre mafieux, autant le dire lÃ aussi, c'est bÃ¢clÃ©, bon je sais aussi que le volume des muscles est inversement proportionnel Ã celui du cerveau, mais quand mÃªme,

il ne faudrait pas nous prendre pour des canards sauvages.

Et pour terminer, les phases de poursuites Ã motos vous permettront d'admirer le paysage peu dÃ©taillÃ© de la rÃ©gion, je suis sÃ»r qu'il manque des cylindres sur la Harley. Ce qui aurait pu apporter une contribution et un attrait Ã ce jeu rÃ©side dans le fait que l'on peut customiser les bÃ©canes et dÃ©bloquer de nouvelles armes, mais le tout baigne dans une sauce sans saveur,en tout cas, chose certaine, le chef qui a concoctÃ© cette sauce ne passera jamais Ã Top Chef et c'est tant mieux.

Comme aime Ã le rÃ©pÃ©ter sans cesse mon amie de la TV-RÃ©alitÃ© : "*Mais allo!..... C'est quoi ce jeu!*".

Je ne suis pas vraiment attirÃ© par le vintage et bien je dois le reconnaÃ®tre, mais avec Ride To Hell retribution, j'ai eu l'impression que mon PC Gamer, qui se veut une machine de guerre*, venait de rendre l'Ã¢me et d'abdiquer sans se dÃ©fendre. Des graphismes sortis tout droit d'un TO7 de mon enfance.

Bien sÃ»r, les graphismes ne font pas tout, mais bon, quand c'est taillÃ© Ã la hache et sans possibilitÃ© de rÃ©glages, je me dis que bien tristes doivent Ãªtre mes amis sur console qui sont encore plus limitÃ©s en performances par leur hardware vieillissant. Car autant le dire aussi, la version PC de Ride To Hell retribution, n'est mÃªme pas un portage honnÃªte de console Ã PC, mais une version brute de fonderie, aux utilisateurs d'accepter le fait.

Si l'on passe sur les graphismes, je me dis que l'on se rattrape alors sur le GamePl;ay, car entre-nous, c'est quand mÃªme l'essence mÃªme d'un jeu le GamePlay, hein! Et bien lÃ aussi, c'est du saccage Ã grande Ã©chelle, les touches ne peuvent mÃªme pas Ãªtre changÃ©es et l'on doit accepter la configuration originale, c'est Ã dire le QWERTY.

Autant dire que pour le FranÃ§ais que je suis, c'est une vraie galÃ¨re, mÃªme mon **Pad Nostromo** n'en veut pas et ce n'est pas peu dire..! Je sais bien que programmer un jeu et en faire un hit n'est pas Ã la portÃ©e du premier venu, alors quand on s'appelle Deep Silver et qu'en rÃ¨gle gÃ©nÃ©rale, on a plutÃ´t bonne presse, lÃ , c'est une casserole qui risque de rÃ©sonner longtemps. Entre-nous, je suis pour ne pas jeter l'eau du bain avec le bÃ©bÃ©, hÃ©las avecÂ Ride To Hell retribution, il faut tout jeter.

Le jeu n'a pas non plus Ã©tÃ© localisÃ© dans notre langue, un manque de respect du joueur franÃ§ais, quant aux voix originales, franchement, mÃªme Homer (Nan,Â pas le philosophe, hein! le personnage illustre des Simpsons) s'en tirerait avec une mention. Je m'attendais aussi Ã une bande son comme promise et qui dÃ©chire Ã la Ghost-Rider, mais lÃ non plus point de miracle, c'est le no man's land le plus total. Enfin, n'est pas Linkin-Park qui veut.

Graphisme	10
GamePlay	4
Scénario	2
Voix et Musique	3
Durée de vie	1
Note Moyenne	4

Je me voyais sur ma bÃ©cane arpenter les routes sous le soleil de plomb de la Californie, les cheveux au vent et une poupÃ©e Ã califourchon sur le rÃ©servoir de ma Harley et faire un peu d'exploration, normal pour un Open-World et bien non. Le chemin c'est tout droit et la conduite de la moto s'avÃ¨re une vraie galÃ¨re, surtout pour un PCiste comme moi, armÃ©e comme un croiseur de l'Empire, les commandes rÃ©pondent avec 30 plombes de retard et l 'accÃ©lÃ©ration offre autant de sensation qu'une course d'escargots ayant dÃ©cidÃ©s de mettre le frein Ã main pour cause de grÃ¨ve.

Alors ne me demandez pas ou sont les 15 Go de ce jeu qui encombrent mon SSD, je ne sais pas, enfin si je sais, mais 15 Go de jeu, je m'attendais Ã une vraie rÃ©volution du jeu de Biker, mais tous mes espoirs sont partis en fumÃ©e aprÃ¨s 30 minutes de jeu. Mais j'ai continuÃ© jusqu'au bout pour voir jusqu'oÃ¹ le dÃ©veloppeur s'Ã©tait moquÃ© de moi.

Alors c'est vrai que dans mes proses, je me permets souvent de donner des conseils, aujourd'hui je ne dÃ©rogerai pas Ã cette rÃ¨gle.

FUYEZ!

Machine de test :

Test rÃ©alisÃ© sur un PC Business/Gamer, proc. Intel Core i7 Ã 3,4 GHz - 16 Go de Ram **DDR3 Kingston HyperX** - **PNY-GeForce-GTX 680- 2 Go DDR5** - **Ecran Dell S 2742 L**, de 1920*1080 - ratio de 16/9, options graphiques en ElevÃ©es, sous Windows 7 Pro.. **Clavier Roccat Isku-FX**, souris Gaming **Roccat Krone XTD**, Tapis de souris **Roccat-Hiro**, Hub **Roccat-Apuri.**