

Jeux Vidéo : S.K.I.L.L. - Special Force 2 : lancement officiel du FPS en ligne

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 13/9/2013 14:30:00

Cartes supplémentaires et nouveau mode de jeu pour sa sortie. **Le nouveau jeu de tir** la première personne en ligne, **S.K.I.L.L. - Special Force 2**, de l'éditeur allemand, Gameforge, a démarré en beauté.

Avec le lancement officiel de ce titre multijoueurs à l'action fulgurante, ses joueurs y trouveront six cartes supplémentaires et le nouveau mode de jeu « Glass ».

Aux versions allemandes et anglaises de la phase bêta sont venues s'ajouter une version française, espagnole, italienne, polonaise et une version turque, qui sont toutes disponibles dès présent.

Encore plus de diversité grâce aux nouvelles cartes



Pour son lancement officiel le jeu s'enrichit de six nouvelles cartes. « Building Site » et « Shanghai » sont disponibles en mode deathmatch solo, tandis que les fans de deathmatch en équipe pourront se livrer à des combats haletants sur la nouvelle carte « Dam ». En mode seizure, les joueurs pourront faire un tour par l'« Hospital », et en mode Blasting, accéder aux cartes « Station » et « Power Plant ». À l'avenir, d'autres cartes seront publiées à intervalles réguliers dans S.K.I.L.L. - Special Force 2.

Le verre brisé porte malheur à le mode « Glass »

L'autre nouveauté du lancement est le mode party « Glass ». Il s'agit d'une variante divertissante de deathmatch en équipe où seuls des pistolets sont utilisés. Deux équipes doivent essayer de faire voler en éclat les plates-formes de verres sur lesquelles se tiennent leurs

ennemis. L'équipe qui aura encore au moins un joueur sur la terre ferme remportera la partie.

La phase bêta, un franc succès



Avec plus de 100 000 joueurs inscrits, la phase bêta de S.K.I.L.L. - Special Force 2 a été une véritable réussite. Sa version en ligne est jouable gratuitement dans sa totalité et peut être téléchargée sur <http://skill.gameforge.com>.

Les caractéristiques de S.K.I.L.L.- Special Force 2 en un clin d'œil :

- Unreal Engine 3 et des effets sonores professionnels
- Un jeu d'action multi-joueurs au rythme effréné accueillant jusqu'à 16 joueurs simultanément
- Des fonctionnalités de clan en ligne pour une organisation des clans directement en jeu
- Une multitude d'armes et d'objets d'équipement
- Une customisation individuelle des personnages
- Des modes de jeu classiques comme le deathmatch solo ou en équipe, mais également des variantes originales comme les modes survival ou party



- Des classements, statistiques et succès
- Un téléchargement gratuit
- Aucuns frais d'abonnement

À propos de S.K.I.L.L. - Special Force 2

Ce jeu d'action multijoueur au rythme effréné a tout pour plaire aux fans des jeux de tir : une multitude d'armes et de l'équipement à volonté, des personnages personnalisables, des cartes variées ainsi qu'un grand nombre de modes de jeu. S.K.I.L.L. (Secret Kommando: Infiltrate. Liquidate. Liberate.) - Special Force 2 est basé sur Unreal Engine 3 et possède un décor sonore réaliste : les bruits de tirs ont été enregistrés spécialement pour le jeu par des professionnels de la conception sonore ayant collaboré avec Hollywood.

[Plus d'info.](#)

[Visionnez la vidéo.](#)