

Jeux Vidéo : TitanFall de EA-Respawn, le 13 mars 2014

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 23/10/2013 14:30:00

Electronic Arts a annoncé que **Titanfall, le tout premier jeu** du studio indépendant **Respawn Entertainment**, sera disponible à partir du 11 mars 2014 en Amérique du Nord et à partir du 13 mars 2014 en Europe, en exclusivité sur les consoles de jeux et de divertissements tout-en-un Xbox One® et Xbox 360® de Microsoft, ainsi que sur PC.

vainqueur de plus de **80** récompenses décernées par la presse du monde entier, Titanfall a retenu l'attention des fans de jeux de tir à la première personne (FPS) grâce à sa jouabilité dynamique et ses combats pleins d'action. Il est possible de combattre dans la peau d'un pilote d'élite, capable de combattre à pied ou aux commandes d'immenses machines de guerre aussi agiles que robustes : les Titans.

À



Conçu par l'un des co-créateurs de Call of Duty, Titanfall allie une expérience de jeu en ligne intense, fluide et frénétique à des moments épiques jusque-réservés aux modes campagne traditionnels.

« Depuis que nous avons dévoilé Titanfall au mois de juin dernier, nous avons eu le plaisir de recevoir de nombreux commentaires élogieux » déclare Vince Zampella, co-créateur de Call of Duty et cofondateur de Respawn Entertainment. « **Grâce à l'accueil enthousiaste des fans, toute l'équipe de Titanfall a redoublé d'énergie pour livrer en mars prochain une expérience à la hauteur des attentes qu'elle suscite !** »

L'univers de Titanfall, qui se déroule dans un futur lointain aux confins de l'Univers, vous plonge en plein cœur d'un conflit sanglant entre l'Interstellar Manufacturing Corporation (IMC) et la Milice. Dans ce monde hostile plus connu sous le nom de Frontière, les combats sont rapides et variés.

À



Vous pouvez courir sur les murs, faire des double-sauts et pirater des Titans. Avec la capacité de passer librement du combat à pied au Titan, vous pouvez changer de tactique à la volée pour mieux attaquer ou vous échapper en fonction de la situation. La jouabilité verticale de ce FPS vous emmènera vers de nouveaux sommets !

Titanfall sera disponible sur Xbox One, Xbox 360 et PC le 11 mars 2014 en Amérique du Nord et à partir du 13 mars 2014 en Europe. A noter que les joueurs qui précommanderont l'édition standard Titanfall recevront un poster en édition limitée (chez les revendeurs participants).

[Pour plus d'informations et précommander le jeu.](#)