

Jeux Vid o : DEUS EX : HUMAN REVOLUTION â Directorâs Cut, disponible

Jeux Vid o

Post  par : JerryG

Publi e le : 28/10/2013 14:30:00

Le jeu vid o Directorâs Cut maintenant disponible sur Nintendo Wii U, Xbox 360, PlayStation 3 et PC. Eidos-Montr al, un studio Square Enix, a le plaisir  d annoncer que **DEUS EX : HUMAN REVOLUTION â Directorâs Cut**, la version d finitive de lâaction-RPG acclam  par la critique, est maintenant disponible sur Wii U, Xbox 360, PlayStation 3 et PC.

 « Cette version Directorâs Cut est lâoccasion pour nous de r pondre   tous les commentaires que nous avons re su de la part de la communaut , et de les impl menter dans Deus Ex : Human Revolution  » d clare **David Anfossi**, Directeur G n ral du studio Eidos-Montr al.



« Nous avons beaucoup de chance dâavoir une communaut aussi passionne et nous esprons que les nouveaux joueurs, tout comme les anciens, apprcieront ce que nous considrons comme la version ultime de Human Revolution. »

La mission « **Secourir Tong** » et le chapitre complet « **Le Chanon Manquant** » ont Ã©t intgrs dans le scnario de DEUS EX: HUMAN REVOLUTION â Directorâs Cut, ainsi que les bonus de prcommande de la version originale et les armes supplmentaires. Des additions pour les fans, comme le making-of de 45 minutes, plus de huit heures de commentaires des dveloppeurs, le guide stratgique officiel et le mode Nouvelle Partie+ ont Ã©galement Ã©t ajouts.



Les combats de boss ont Ã©t entirement rimagins et retravaills, avec de nouveaux environnements et mcaniques pour reflter chacun des piliers de Gameplay du jeu :

lâaction, lâinfiltration et le piratage. Dâautres amÃ©liorations majeures ont Ã©galement Ã©tÃ© apportÃ©es au jeu, dont un systÃ©me dâÃ©nergie rÃ©Ã©quilibrÃ©, une IA ennemie remise Ã© neuf et des perfectionnements visuels. Tout ceci en fait lâexpÃ©rience Deus Ex la plus immersive disponible.

DEUS EX : HUMAN REVOLUTION â Directorâs Cut propose des fonctionnalitÃ©s second Ã©cran avec le Wii U GamePad, la SmartGlass de Microsoft et la PlayStation Vita, afin de recrÃ©er lâinterface tactile de lâaugmentation dâAdam Jensen, le hub neural.



[Le trailer de lancement du jeu.](#)