<u>Jeux Vidéo : Thief s'illustre encore.</u>

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

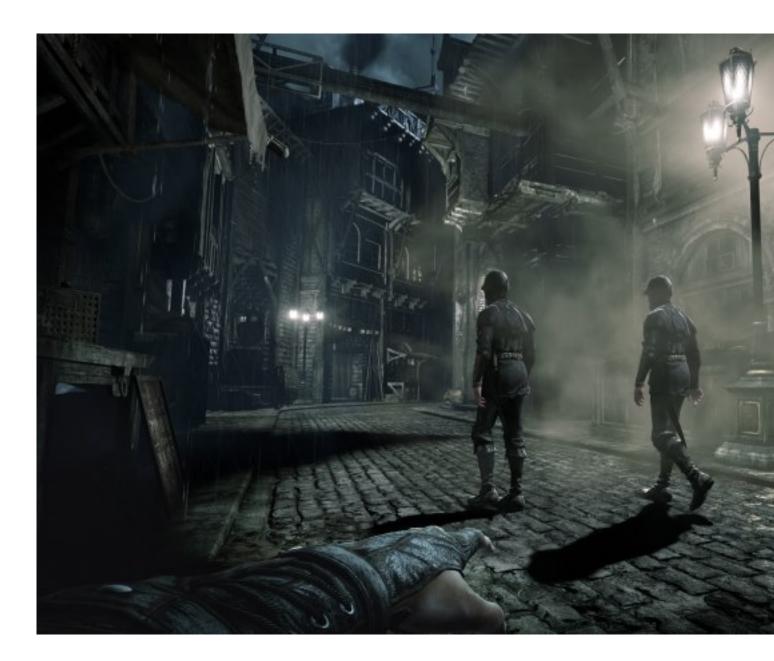
Publiée le: 14/11/2013 14:30:00

Square Enix et Eidos-Montréal, le studio aux multiples récompenses à lâ∏origine de DEUS EX : HUMAN REVOLUTION, dévoilent une nouvelle sélection dâ∏images et dâ∏illustrations conceptuelles, tirées dâ∏une mission prenant place au début du jeu vidéo et intitulée « Lockdown ».

Â



Le Baron Northcrest a pris des mesures de confinement impitoyables envers la population de la $Cit\tilde{A}$ © pour contr \tilde{A} 'ler leur soul \tilde{A} "vement et contenir la propagation dâ \square une myst \tilde{A} ©rieuse maladie. Celle-ci se r \tilde{A} © pand dans les rues, tourmentant les esprits des habitants avec dâ \square effroyables cauchemars et de terribles voix. Personne ne se sent \tilde{A} lâ \square abri de cette maladie quâ \square on appelle \hat{A} « la Grisaille \hat{A} ».



De retour dans la Cité, Garrett doit parvenir à sa planque située à lâ \square autre bout de la zone de quarantaine du Baron, férocement gardée. Mais sur son chemin, il entend parler de précieux objets conservés dans une boutique de bijoux. Il choisit de sâ \square y infiltrer et, même sâ \square il sait que ce ne sera pas une mince affaire, ne peut pas sâ \square empêcher de jeter un \square e qui sâ \square y cache.