Jeux VidÃ©o : La Terre du Milieu : L'Ombre du Mordor
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 20/11/2013 12:00:00

Warner Bros. Interactive Entertainment a annoncÃ© le jeu vidÃ©o, **La Terre du Milieu : L'Ombre du Mordor,** un jeu d'action Ã la troisiÃ¨me personne de nouvelle gÃ©nÃ©ration qui se dÃ©roulera en Terre du Milieu et qui mettra en avant une histoire originale de vengeance et de rÃ©demption.

La Terre du Milieu : L'Ombre du Mordor est en cours de dÃ©veloppement pour le systÃ¨me PlayStationÂ®4, le systÃ¨me PlayStationÂ®3, la console Xbox OneÂ® de Microsoft, la console Xbox 360Â® de Microsoft et PC Windows.
"*Dans La Terre du Milieu : L'Ombre du Mordor, le joueur va explorer un thÃ¨me sombre et trÃ¨s personnel, la vengeance, dans un monde oÃ¹ chaque choix a des consÃ©quences persistantes, mÃªme au-delÃ de la mort,*" explique **Samantha Ryan**, vice-prÃ©sidente senior de la production et du dÃ©veloppement chez Warner Bros. Interactive Entertainment.

Â

Â

"*Le jeu propose de nouvelles mÃ©caniques pour un titre axÃ© sur l'action, ce qui offrira de nombreuses possibilitÃ©s en termes de gameplay, novateur ou personnalisÃ©, et grÃ¢ce auxquelles le joueur se sentira rÃ©compensÃ©.*"
Dans La Terre du Milieu : L'Ombre du Mordor, le joueur incarne Talion, un garde courageux qui voit sa famille massacrÃ©e sous ses yeux la nuit du retour de Sauron et de son armÃ©e au Mordor, quelques instants Ã peine avant de mourir lui-mÃªme. RamenÃ© Ã la vie par un Esprit de Vengeance et dotÃ© de nouvelles capacitÃ©s spectrales, Talion s'aventure au cÅ□ur du Mordor et se jure d'anÃ©antir tous ceux qui lui ont fait du mal. Au cours de cette quÃªte de vengeance, Talion va dÃ©couvrir la vÃ©ritÃ© au sujet de l'Esprit qui le contrÃ´le, ainsi que les origines des Anneaux de Pouvoir, avant d'affronter son vÃ©ritable ennemi une bonne fois pour toutes.

Chaque ennemi rencontrÃ© dans le jeu est un individu Ã part entiÃ¨re, Ã la personnalitÃ©, aux forces et aux faiblesses uniques. GrÃ¢ce au systÃ¨me "Nemesis", les relations avec les ennemis et les caractÃ©ristiques de ces derniers sont le rÃ©sultat direct des actions et des choix du joueur, qui peut donc se crÃ©er des ennemis jurÃ©s douÃ©s de mÃ©moire, capables de s'adapter Ã lui et diffÃ©rents Ã chaque session de jeu. Le joueur pourra donc crÃ©er ses propres batailles, ennemis et rÃ©compenses au sein d'un monde dynamique, qui retiendra ses choix et s'y adaptera pour proposer une expÃ©rience chaque fois unique.

La Terre du Milieu : L'Ombre du Mordor est actuellement en cours de dÃ©veloppement chez Monolith Productions. L'Ã©quipe a collaborÃ© avec Middle-earth Enterprises, Peter Jackson et les

artistes de Weta Workshop pour que les environnements, les personnages et le scÃ©nario soient en phase avec l'univers original.