

Console : Tomb-Raider, Edition Définitive sur consoles Next-Gen

Console

Posté par : JerryG

Publié le : 10/12/2013 15:00:00

Crystal Dynamics, un studio Square Enix, annonce : **Tomb-Raider, Edition Définitive**, qui sortira sur Xbox One et PlayStation 4 le 31 janvier 2014.

Tomb-Raider, Edition Définitive est un jeu d'action et d'aventure qui voit une jeune Lara Croft inexpérimentée devenir une combattante endurcie pour survivre. Cette toute nouvelle version conçue spécifiquement pour PlayStation 4 et Xbox One propose une Lara plus détaillée que jamais et un univers de jeu ultra réaliste.

Lara Croft présentée en haute définition et avec un maximum de détails :

À



À

- Lara a été entièrement remodelée afin de profiter au mieux de la puissance des plateformes de nouvelle génération.
- La technologie TRESS FX reproduit de façon ultra réaliste les cheveux et leurs mouvements en animant séparément chaque mèche.
- Les jeux d'ombres et de lumières ont été retravaillés afin de mettre en avant l'aspect physique et brutal de l'aventure de Lara, grâce à la sueur, la terre, le sang et d'effets.

Un monde physique animé grâce à une toute nouvelle architecture matérielle :

- L'univers du jeu prend vie de façon dynamique via une simulation physique complexe des arbres, des feuillages, des vêtements, de la météo, de l'éclairage et des effets.
- Les résolutions des textures ont été multipliées par quatre pour un rendu et un niveau de détails maximum.
- Les personnages et les ennemis ont été améliorés, et les décors rendus encore plus destructibles, pour une profondeur et un réalisme accrus.
- La technologie de transluminescence permet de reproduire des éclairages plus précis que jamais, pour un réalisme toujours plus accru.
- L'affichage natif en 1080p offre une fidélité visuelle sans pareil et permet d'admirer toute la beauté de Yamatai en haute définition.

À



À

La "Definitive Edition" de ce jeu d'action et d'aventure salu  par la critique comprend tous les contenus t  chargeables, ainsi que des versions num riques du comic de Dark Horse, du livret d'illustrations Brady Games et des vid os de d veloppement "Final Hours".

"Cette "Definitive Edition" de Tomb Raider porte bien son nom, et c'est exactement ce que nous avons voulu offrir   la Xbox One et la PlayStation 4", a expliqu  Scot Amos, producteur ex cutif chez Crystal Dynamics. "Ces nouvelles plateformes nous permettent enfin de pr senter notre vision originale du jeu, dans toute sa splendeur. Ce fut un travail continu, nourri par notre passion. Nous avons d construit le jeu pour mieux repartir de z ro, en portant une  norme attention aux d tails ; nous avons pu ainsi proposer une narration visuelle am lior e, sans modifier le sc nario. Le r sultat final est un monde cin matique bouillonnant de vie. Nous avons h t  que les fans et les nouveaux venus puissent d couvrir cette nouvelle version d'une

aventure épique."

[La bande-annonce du jeu est disponible.](#)