<u>Jeux Vidéo : Zombeer a reçu le Greenlight sur Steam !</u> Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publiée le: 19/12/2013 14:30:00

Moonbite, studio européen de jeux vidéo et dâ∏animation basé en Espagne, annonce que Zombeer, son Survival-Horreur-Comédie-Shooter, a eu le feu vert sur Steam et sortira début 2014 sur PS3. PC et Mac.

Hey mec, jâ∏adore la bià re et je veux massacrer du Zombiesâ∏; Je peux me joindre à la fà te?

Â



"Hell yeah! Zombeer est $cr\tilde{A} @ \tilde{A} @$ par des passionn $\tilde{A} @$ s de la culture $com\tilde{A} @$ die horreur et nous voulons $r\tilde{A} @$ compenser nos fans pour leur soutien continu lors du $d\tilde{A} @$ veloppement du jeu. Sans une telle communaut $\tilde{A} @$, nous $n\tilde{a} \square$ aurions jamais pu lancer le jeu que nous souhaitions. Maintenant que nous avons eu le Greenlight, nous pouvons $d\tilde{A} @$ velopper un outil permettant $d\tilde{a} \square int\tilde{A} @$ grer tous nos fans dans le jeu. Ainsi, quand vous exterminerez un zombie dans Zombeer, une tombe avec le nom $d\tilde{a} \square int\tilde{a}$ fera son apparition." $d\tilde{A} @$ clare le studio Moonbite.

Â

Â

Vous pouvez toujours faire partie du <u>jeu final sur PC!</u> Pour cela remplissez le formulaire et préparez vous à manger de la cervelle!

Pour fêter cette grande nouvelle, découvrez <u>la chanson et le clip</u> écrit et réalisé spécialement par le groupe Motorzombis.

Surgit d'une tombe en 2005, Motorzombis propage lâ \square enfer partout o \tilde{A}^1 leurs terrifiantes m \tilde{A} olodies sont \tilde{A} ocout \tilde{A} oes. Leur mix dâ \square Horror-Punk, Rockabilly et Hard Rock des eighties donne un puissant Psychobilly rempli de r \tilde{A} of \tilde{A} orences.

Retrouvez Zombeer sur Steam.

Â



Classification: PEGI (16), USK (16) et ESRB (17+)

Jeux Vidéo : Zombeer a reçu le Greenlight sur Steam ! https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=19704

Zombeer sera disponible sur PS3, PC et Mac début 2014. Visionnez le Trailer.

Pour en savoir plus sur Zombeer.