

### Jeux Vidéo : 4 packs DLC pour CoD-Ghosts, info & vidéo

#### Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 14/1/2014 14:30:00

Amis joueurs, sortez vos calendriers pour noter l'arrivée du premier des quatre incroyables Packs de contenus téléchargeables (DLC) pour le jeu vidéo : Call of Duty: Ghosts, le titre multijoueurs pour Xbox 360 le plus joué à l'heure actuelle sur le réseau en ligne Microsoft Xbox Live, Call of Duty : Ghosts Onslaught.

Prévu pour le 28 janvier en premier et en exclusivité sur Xbox LIVE pour Xbox 360 et Xbox One, le système tout-en-un de Microsoft, Onslaught offre quatre cartes multi-joueurs uniques, chacune avec son propre environnement, de taille petite à moyenne, et des types de jeux différents, ainsi que le tout nouveau fusil «Maverick» double fonction Assaut/Sniper. Call of Duty : Ghosts Onslaught comprend également «Episode 1 : Nightfall», la première partie de l'histoire en quatre actes d'Extinction qui approfondit le scénario du jeu tout en introduisant de nouveaux personnages, une nouvelle arme et de nouvelles espèces extra-terrestres dont, entre autre, une créature hostile aussi gigantesque qu'une tour de trois étages.

Onslaught est également inclus dans le Season Pass DLC Call of Duty : Ghosts, qui offre aux fans l'accès aux quatre packs DLC pour Call of Duty : Ghosts prévus pour 2014 à savoir Onslaught, Devastation, Invasion et Nemesis au prix réduit suggéré de 49.99€. En outre, les détenteurs du Season Pass DLC Call of Duty : Ghosts ont un accès immédiat à la carte multi-joueurs téléchargeable «Free Fall» ainsi qu'au Pack Digital Team Leader qui inclut la tête d'un personnage multi-joueur unique, un camouflage d'arme, un titre, un patch joueur, une carte d'agent et un arrière-plan.

«*Nous savons que nos fans ont soif de nouveauté dans le jeu tout au long de l'année, et l'année qui se présente ici est vraiment impliquée pour offrir une saison entière de contenus fantastiques comme des cartes, des armes et bien plus, et tout cela démarre en janvier avec Onslaught,*» a déclaré **Mark Rubin**, Producteur Exécutif chez Infinity Ward. «*Cette année, on aura un assortiment de contenus pour ravir les joueurs avec de nouvelles cartes thématiques, de nouvelles armes multi-joueurs et une histoire en plusieurs épisodes, Extinction, qui présente de nouveaux personnages, de nouveaux lieux et de nouvelles armes alors que les joueurs tentent de découvrir la genèse de la présence extra-terrestre.*»

À

À

À