

Jeux Vidéo : Tribal Wars 2 : Un jeu vidéo 100% Â« cross-platform Â»

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 20/1/2014 12:00:00

InnoGames détaille l'aspect technique de Tribal Wars 2, son premier jeu vidéo conçu de manière dite Â« cross-platform Â». Cette prouesse technique devrait offrir une expérience de jeu plus en phase avec les habitudes nomades croissantes du grand public. En effet, elle permettra de jouer sur des machines différentes (PC, tablettes, téléphones iOS ou Android) en utilisant les mêmes données et un seul compte.

Pour assurer la compatibilité du jeu et des navigateurs, les développeurs font appel au framework open-source AngularJS de Google et à Javascript. Quant aux versions sur mobile, elles utilisent les frameworks COCOS2D (iOS), Java et Libgdx (Android). Ces dernières seront optimisées pour l'écran tactile de nombreux appareils.



Les joueurs peuvent déjà se préinscrire pour la Bêta du jeu.

Tribal Wars 2 est donc le premier jeu d'InnoGames pensé dès sa conception pour le Â« cross-platform Â». Durant le développement, l'aspect technique et le Gameplay ont été optimisés pour les navigateurs, les tablettes et les Smartphones.

Cela n'avait pas été le cas pour le premier volet, Guerre Tribale, conçu uniquement pour le navigateur. Les applications iOS et Android permettant de continuer sa partie de façon nomade ont vu le jour plus tard, à la suite d'un développement indépendant de la version navigateur.

Â« Notre objectif est de faire en sorte que toutes les facettes du Gameplay soient aussi intuitives et ergonomiques que possible pour les joueurs, et ce sur toutes les plateformes. Bien entendu, cela doit se faire en accord avec nos exigences en matière de qualité et de performance. Â» explique **Marc Kamps**, producteur de Tribal Wars 2.

Il complète : Â« Nous avons fait des essais avec des solutions multi plateformes telles que le HTML 5. Mais concevoir des applications natives pour tablettes et smartphones nous a permis d'exploiter au maximum les possibilités offertes par les processeurs et les écrans tactiles de ces machines. Â»

Tribal Wars 2 : MMO de stratégie pur et dur

À

À

À



À

À

À

À

Dans Tribal Wars 2, les joueurs incarnent le chef d'un village médiéval dirigé par les

guerres. Pour survivre, ils n'auront pas d'autres choix que de se battre pour défendre et étendre leur empire. La composante MMO se trouve dans les batailles stratégiques menées en temps réel avec la possibilité de créer des alliances avec d'autres joueurs ou d'assaillir des groupes opposants.

Tribal Wars 2 sortira en 2014 et sera accessible sur un navigateur internet ou sur son mobile (iOS et Android) avec un seul et unique compte. Ainsi, un seul identifiant suffira pour passer du PC au mobile et poursuivre sa partie. Il y a quelques semaines, InnoGames a publié une vidéo dans laquelle le jeune dirigeant de la société, Hendrik Klindworth, ainsi que ses collaborateurs brossent le tableau de ce que sera Tribal Wars 2. Les joueurs peuvent s'inscrire sur : tribalwars2.com pour participer à la phase de test du jeu.

Au départ, Guerre Tribale était un jeu développé en 2003 en tant que hobby par ceux qui allaient devenir les trois fondateurs d'InnoGames : Hendrik Klindworth, Eike Klindworth et Michael Zillmer. Aujourd'hui, Guerre Tribale a atteint la barre de 50 millions de joueurs inscrits et vient de fêter son dixième anniversaire avec un événement in-game et une vidéo de remerciements.